キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	13	0	2	15	45 %
運	10	6	2	18	48 %

HP	47
MP	54
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ソウルシーバー				1	4			
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		16	0	10	45	0	10	15	0
アーツ						4			
その他									
総計(１)		16 %	0	10 %	46 %	10	10 %	15	2
総計(２)		16 %	0	10 %	45 %	6	10 %	15	2
総計(両)		16 %	0	10 %	46 %	10	10 %	15	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
スフィア・エレメンタラー	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
クイック・ドロウ	1/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： エナジーショットとフォアフロントのコストを-1							
エイム・ファームリィ	3/	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							