

キャラクター名

サンゴ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
99 【ネクロマンサー】	
03 【甘い唇】	
76 【勉強】	
77 【幸福の時】	

未練						
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
アイリス		独占	3	①②③④⑤		
RO		執着	3	①②③④⑤		
若き天才アンデッド博士		対抗	3	①②③④⑤		
			2	①②③④⑤		
			1	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	※	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】と【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	なし	あなたが射程の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象のikeruパート数が攻撃判定-1になったら、対象は全てのikeruが損傷する(イオンには効果無し)
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして、あなたは任意のパートを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾 1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		おおつの		ジャッジ	なし	自身	あなたは射程の方向へ肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「達1(限はあるなら+1)」か「範囲重複不可」を加えてよい。1カウント1回まで。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		オート	1	0	支援 2か妨害 2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次マニューバコスト-1、累計可
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。
胴		しんぞう		オート			行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2