

キャラクター名

サンゴ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	1

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	99【ネクロマンサー】	
		03【甘い唇】	
		76【勉強】	
		77【幸福の時】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイリス	独占	3	①②③④⑤	
RO	執着	3	①②③④⑤	
若き天才アンデッド博士	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	※	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】と【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	なし	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(シギオンには効果無し)
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		おおつの		ジャッジ	なし	自身	あなたは射程0の方向へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(隣にあるなら+1)」か「転倒(重複不可)」を加えてよい。1カウント1回まで。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		オート	1	0	支援2か妨害2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次マニューバコスト-1、累計可
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練の一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		しんぞう		オート			行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2