キャラクター名: サス=オスマン

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	神(シーン)の声を聞いたことがある		
経験点	1330		大切な人と生き別れている		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	4			12	2
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	13	1		21	3
心	14	知力	5			19	3
		精神力	2	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙：5枚1束x3	○□□○□□
ミスティックカード	○□□○□□

保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1825 G

預金・借金 400 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭	組み紐	オレンジ色
耳	宝石	土：アンバー
顔	宝石	風：ジェダイト
首	宝石	光：ムーンストーン
背中	ローブ	フード付き
右手		
腰	宝石	火：ガーネット
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

病の恋人を救うため
妖精契約：土・風・火・光
恋人が病に倒れる→神から啓示を受ける→発掘する→イマココ
ティエンスに400G貸付
「あなたの未来、私が占って差し上げましょう」

占い師のサス=オスマンと申します。
故郷にいる恋人の病を治すため、冒険邪家業をしております。
PT内の役割は魔法メインアタッカー兼サブヒーラーをしております。
ちなみに仲間のクリスは私が掘りおこしました。
よろしくお願いいたします。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟