キャラクター名: バネッサ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	320		家族に異種族がいる		
			溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	6			12	2
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	8			15	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	3	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
プリースト	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		1		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 4	9	5	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

たいまつ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 835 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	聖印 ル=ロウド
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

湖畔に捨てられてていた所を、エルフに拾われて育ててもらった。
小さい頃は自分もエルフのつもりだったので、同じように水に飛び込んだら溺れた。
そこで初めて自分が「人間」だと気付いた。
冒険者になったのは、自分なりの生き方を見つけるためだが、その中に自分の親の手掛かりを知りたいという気持ちがあるのも事実。

信奉する神はル=ロウド
気ままに生きる事を説く自由の神。
けれども一説には親を亡くした子供が神になったと言われている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟