

キャラクター名

プレイヤー名

〈霧のプリマドンナ〉チロル

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	13				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	1	0	1		
変異	1	0	1		
改造	2	0	2		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒せぬ狂気		オート		効果参照	バトル中、ドールたちのあらゆる判定値の出目を－1（「癒し」の悪意化）
メインクラス		主役(プリマドンナ)		ダメージ	0	効果参照	アンデッド同士すべてでダメージの対象を自由に分け与えられる（「庇う」の悪意化）
メインクラス		平気		オート	0	効果参照	破壊されたマニューバはターン終了時まで使用可
メインクラス		失敗作		オート	0	効果参照	ステーシーのスキル参照
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	効果参照	ターン終了時まで自分対象の攻撃判定の出目を－1
サブクラス		時計仕掛け		オート		効果参照	アクションマニューバの使用コストを－1（悪意化）
サブクラス		愛撫		ダメージ	0	0～1	自身を対象とした攻撃マニューバを次のアクションタイミング使用不可にする。（悪意化）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		エンバーミング		ラピッド	2	0～1	妨害2 何度でも使用可。一判定に重複は不可。
頭		格闘舞踊		オート	0	0	2（カンフー悪意化）
頭		狂アドレナリン		オート			2（アドレナリン悪意化）
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		おおあな		ラピッド	0	0～3	自身の攻撃判定にのみ可、妨害1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃1＋切断