キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	Man	年齢	71416
冒険者Lv	15	経歴	性別を間違えられた事がある		
経験点	1000		高レベルの魔法にかけられた事がある		
			好きな食べ物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	8			15	2
体	4	筋力	7			11	1
		生命力	4			8	1
心	10	知力	10	6	14	40 + 4	7
		精神力	10		16	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	15		
セージ	9		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
魔法拡大/範囲	227 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
『陣地作成』B	30
『道具作成』A	40
『魔術』A	
『分割思考』C	20
『ノンタリコン』C	
名誉点 所持 150 /合計 240	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 魔法発動体	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
103950 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 21

MP
108

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	16			
操霊魔法	15	24			
深智魔法	9	24			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	腕輪＊2	
腰		
足		
その他	礼装*1	相手Rにも使用可能消費する事で全達成値+2効果は重複可

装備品		説明
左手	魔法の腕輪	陣地のMP使用可能

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟