

キャラクター名

ドレミファ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
ふとん	
シャワー	

未練						
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート	任意の狂気1	自身	支援3
メインクラス		死神		オート	*	自身	白兵出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃が全体攻撃になる
サブクラス		刹那		オート	*	自身	自身以外ラピッドジャッジが使用不可
頭		カンフー		オート	*	自身	行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵攻撃+1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0-2	白兵攻撃1+切断OR白兵攻撃1+転倒
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		本		オート			宝物
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1