キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	14	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	-46500		神の声を聞いたことがある		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	2		14	2
		敏捷度	2	3		12	2
体	6	筋力	8	5		19	3
		生命力	5	8		19	3
心	14	知力	6	24		44 + 1	7
		精神力	4	10		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	14		
スカウト	5		
セージ	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	222 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
武器習熟II/スタッフ	221 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
メディテーション	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
華美な宝石飾り	20
専用化装飾品	50
専用化装飾品	50
神	15
探	5
名誉点 所持 492 /合計 632	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 行使判定+2 魔法の武器	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
魔晶石5点x20	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
魔晶石10点x3	○□□○□□
エメラルド	○□□○□□
ルビー	○□□○□□

サファイア	○□□○□□
魔晶石7点	○□□○□□
矢x12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 17040 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	14	23			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	華美な宝石飾り	
首		
背中	サーマルマント	
右手	知力指輪	割る用
腰		
足	聖印	オリジナル聖印(雪の結晶の形)
その他	知力指輪	割る用

装備品		説明
左手	知力指輪	割る用

その他メモ

豪商の元にひょっこり生まれたハイマン。両親が家系図を見たところ数代前にハイマンがいたことが分かったので先祖返りらしいことが分かった。
生まれてしばらくは商売の手伝いをしていたが、両親がこんなところで腐らせるのはもったいないと思い、その手によって魔術師ギルドに所属させられる。
本人はいやいやだったので一般的な魔法技術や知識は全く身につかなかったが、妖精魔法だけは好んで習得し、なかなかのものだった。
そんなある日、いきなり前世の記憶の中で神の声を聞く。その神は文献で調べてみてもどこにも乗っていない謎の神であり、その神の正体を突き止めたいという欲求に動かされ、魔術師ギルドを脱走。冒険者としてやっていくことになった。
冒険者になって早10年ほどたつが、いまだ神は見つかっていない。そろそろ寿命が怖くなってきただけに、彼女も焦りを覚え始めている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟