

キャラクター名  
神崎 ミチル

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ		年齢	16	性別
オプション					
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自	犯罪者の子	経験	トラウマ	邂逅	魔法少女部

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
くまのたつき(完全獣化+爪) コンセントレイト+獣の力	白兵	11r+3		9+4		@8
1001にくまのたつき(完全獣化+爪) コンセントレイト+獣の力	白兵	12r+3		10+6		@7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
破壊の爪(素手)	
思い出の品	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
大空 ヨヨ	P 友情	N 嫉妬		
妹	P 憧憬	N 劣等感		
母親	P 信頼	N 食傷		
学校	P 幸福感	N 嫌悪		
佐々木 美津子	P 感服	N 嫉妬		
初月 しらは	P 信頼	N 劣等感		
魔法少女部	P 居場所	N 恐怖		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-		
効果:	C値-(Lv)分							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	【肉体】使用判定+(Lv+2)個 アイテム不可							
獣の力	2	2	メジャー	-	単体	白兵/対決		
効果:	白兵攻撃力+(Lv*2)							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動・離脱 1シーンにLv回数使用可							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手データ変化							
ネコの瞳	★		常時	至近	自身	自動成功		
効果:	暗闇を見通す 場合によっては要<知覚>判定							
眠れる遺伝子	★		常時	至近	自身	自動成功		
効果:	常に動物の姿で日常を過ごす(機能が備わるわけではない) <知覚>同士の対決で見抜かれる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

普通の高校生。

明るく真面目、優しく気の利く子。  
基本無難に誰とでも友達になれるタイプ。  
勉強も運動もまあまあ出来る。  
と、いう猫かぶり。内心悪態をつくこともまあある。  
本来はどちらかと言えばテンションは低いが、友達という時は合わせて上げてる。  
親からの圧もあり、無難に静かに何事もなく生きていきたいと感じている反面、特別なもの、道を外れたもの等に憧れを持つ。

魔法少女部に入って、友達もできて、居場所もできた。  
今日も今日とて部活動にいそむ。

一人称: 私  
二人称: ○○さん、○○ちゃん、貴方

妹がいるが、彼女はその事自体を忘れている。し、親も妹の事は「いなかったもの」として扱っている。  
妹が傷害事件を起こし逃亡した。その際に彼女も致命傷を負って覚醒したがその事を(というよりは妹関連のこと全てを)忘れていて気付いていない。  
辛い父親が権力者のため、その事件自体もみ消され、彼女は未だ忘れのまま。  
事件後母親が若干過保護気味。普通に生きてほしいと願われている。