キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	3			6
社会	3	0	0			3

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	2r	3	5		
コンボ	ＲＣ	9r+3		12		C値-2/受動ドッジダイス-1/同エンゲージ攻撃不可/範囲(選択)/3体:シナリオ1回
100↑	ＲＣ	12r+3		16		C値-3/受動ドッジダイス-1/同エンゲージ攻撃不可/範囲(選択)/3体:シナリオ2回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ロイズ"究極のゼロ-アブソリュート・ゼロ"	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動する/離脱可/移動距離+[LV*2]m							
コンセ：サラマンダー	2	3	メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)/判定ダイス+3							
氷の塔	3	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果：	射撃攻撃+[LV*3]/同エンゲージ攻撃不可							
大地の牙	1	2	メジャー	視界	-	対決		
効果：	射撃攻撃+[LV+2]/受動ドッジダイス-1/同エンゲージ攻撃不可							
要の陣形	1	3	メジャー	-	3	-		
効果：	対象を３体に変更/シナリオLV回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								