キャラクター名: NPC:立科沙紀(個人用)

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
10dx@7+2-2(装甲無視)	白兵	7r+4	6	12		氷炎剣+炎刃+爪+音速+ｺﾝｾ
10dx@7+2-2	白兵	7r+4	6	15		氷炎剣+炎刃+音速+ｺﾝｾ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
リッパー		3			
氷剣		6			命中-2、攻:+LV+6、防:6、至近
合計装甲：	9	合計回避：	0		

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値:-LV個							
居合い	5	3	ﾒｼﾞｬ/ﾘｱ	-	-	-	-	
効果：	判定の達成値に+[LVx2]							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	全力移動後に白兵攻撃							
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃ﾀﾞｲｽ+LV個							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	メジャー2回、C値+1、1ｼﾅﾘｵ1回							
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	命中-2、攻:+LV+6、防:6、至近							
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻:+LVx2							
氷炎の地獄	5	2	マイナー	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	氷炎の剣の攻撃orG値を「LVx3」							
無音の空間	★							
効果：	気配を完全に消す							
軽功	★							
効果：	とても身軽になれる							
効果：								
効果：								
効果：								