

キャラクター名
カツ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16歳
メインクラス	タナトス	暗示	04:人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
5:血の宴	溢れんぬる赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして…
10:覆う影	大きな黒い影があなたに覆いかぶさってくる。あなたはそれに驚いたことをされたのだ。思い出すと顔の中をかきむしりたくなる。憎い、あの影が憎い。あなたはきっとあなたを蘇らせたヤツだ。間違いない。きっと。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゆん	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		災渦		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		庇う		ダメージ	なし	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了後、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復してよい
腕		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃の出目判定+1
脚		本		オート			