キャラクター名: カルヒ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	23歳
冒険者Lv	5	経歴	忘れられないほど美味しい物を知っている		
経験点	50		年の離れた友人がいる		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	1		25	4
		敏捷度	10	1		23	3
体	7	筋力	9	2		18	3
		生命力	11			18	3
心	12	知力	9			21	3
		精神力	4	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
コンジャラー	1		
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
必殺攻撃	1-288p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	8	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
双剣「右颯」 オリジナルの魔剣 この剣の攻撃が失敗した時次の「左穿」の攻撃の命中値を−1する。この剣の攻撃が成功した時装備者のMPを−2する。	1H	8		2d+ 9	9	8	10										
双剣「左穿」 オリジナルの魔剣 この剣の攻撃が失敗した時次の「右颯」の攻撃の命中値を−1する。この剣の攻撃が成功した時装備者のMPを−2する。	1H	8		2d+ 9	9	8	10										
レイピア	1H	8		2d+ 9	9	8	8										
レイピア	1H	8		2d+ 9	9	8	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
22

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カルヒ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
救命草x4 ○□□○□□
魔香草x2 ○□□○□□
ヒーリングポーションx5 ○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□

所持金 4570 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0