キャラクター名: アデニウム＝スイートピー

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	練体師	性別	おんなのこ	年齢	じゅーごさい
冒険者Lv	4	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	1350		未だ叶わない夢がある		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4	1		14	2
		敏捷度	3			12	2
体	9	筋力	6	1		16	2
		生命力	17	1		27	4
心	11	知力	3			14	2
		精神力	2	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
バード	4		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器（リュート）	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンビエント	
ノイズ	
終律:冬の寒風	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
マテリアルカード〈緑B〉x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
魔晶石〈5点〉	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3057 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：自由のために
メリアの少女。歌うことが好きで、歌の大会で優勝したことがある。
物心ついた時から一人で生きていたので、感情を出したり会話をするのが苦手。
ただ他人との関わりが嫌いなわけではなく、いつか友達を作るのが夢。

5てんましょうせき

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟