

キャラクター名

イズ・イッサー

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	チューシ	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	神官			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	43	7	7	39	6	7	36	HP	234
ボーナス	14	2	2	13	2	2	12	MP	199
クラス修正	1	2	1	1	0	2	1	フェイト	21
他修正						3			
能力値	15	4	3	14	2	7	13		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリディオの盾		0	0	0	19	19	-1	0
左手	アークフィアの杖			24	-2	24	24	-2	
頭部	清流の冠					22	-3		
胴部	大地の緑衣				0	30	24		
補助	ゴールドゴージャット					26	24		-5
装身具	イーテリオのかげら								
能力値			4	0	3	0	7	5	20
スキル						2	3		
その他						2	2		
総計(右)			4	0	1	125	100	2	15m
総計(左)			4	24					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	2			2	+ 2 d	にく			
トラップ解除	4			4	+ 2 d	野菜			
危険感知	2			2	+ 2 d	ベルトポーチ			
エネミー識別	14			14	+ 2 d	ランチボックス			
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d	異次元バッグ			
魔術判定	14			14	+ d	GMPポーション			
呪歌判定					+ d				
錬金術判定	4			4	+ d	リムブーストメタル			
						火鼠の手袋			
現在重量：	103								
最大重量：	103	所持金：	647159	預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：ランパードを取得								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ランパード	1	-	効果参照/M	-	自身	-	-	
効果：カバーリングを取得								
カバーリング	1	2	DR直後	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う								
クリエイトフーズ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：レベルと同じ数の食糧を消費して料理を一つ消費								
ダムウェイター	2	5	Xジャー	20m	SL+1	器用	5	
効果：料理のアイテムを対象に使用。自分を対象にできない								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	汁1	
効果：DR直後、ダメージを0に								
レイズ	1	10	Xジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：戦闘不能を回復.HPを2D回復								
マスターシェフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：HP回復を行う料理にバステすべて回復を追加								
ファストイート	1	2	セットアップ	-	自身	-	1	
効果：食糧料理を1つ使用								
コールスレイプニル	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：召喚具スレイプニル取得								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果：エネミー識別を射程：視界								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ中-回	
効果：エンサイクロペディアとセットアップのスキルを使用								
マイスター:エネミー識別	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：エネミー識別に+1D								

Lv1:ハーフブラッド(エクス・マキナ)
プロテクション1 プロテクション2 アフェクション
フードアーマー1 フードアーマー2

第4話終了時: Lv5リビルド権使用
第8話終了時: Lv10リビルド権使用
第10話終了時: Lv15リビルド権使用
ガチャの秘薬(筋力, 知力, 幸運)

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラーニング：ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	エネミー識別に+2D							
アイアンカバー	1	2	加バリング	-	自身	自動成功	シールド	
効果：	加バリングの際に物防魔防に+防具の重量							
フードアーマー	5	-	ムーブ	-	自身	自動成功	5	
効果：	レベルがSL以下の料理を消費して物防魔防+Lv*3 シールド終了まで							
フードアダプト	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	フードアーマーのLvに+[SL+1]							
カバームーブ	2	4	加バリング	-	自身	自動成功	3	
効果：	加バリングを射程:20mに変更							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	プロテクションに+[5+SL*3]							
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功	3	
効果：	クリティカルした時ダメージに+[SL*10]							
ワンプレート	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	5	
効果：	メインプロセスの料理2つ使用							
ディバインフォース	1	20	DR直後	20m	単体	自動成功	シールド1	
効果：	ダメージに+[CL*5]							
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	1メインプロセスに複数回プロテクション							
蘇生の秘儀	1	30	インシアブ	20m	単体	-	シールド1	
効果：	対象の【戦闘不能】を治療、HPを1							
ビジティション	5	6	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果：	ダメージにSL*5							
トランセンド	2	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	シールドSL	
効果：	判定の達成値に+3							
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	ビジティションの効果にSL*2、対象何でもOK							
	1							
効果：								
クイックヒール	1	5	インシアブ	-	自身	自動成功	1	
効果：	インシアブにヒール シールド1回							
イモータルブラッド	1	8	戦闘不能	-	自身	自動成功	1	
効果：	F1点 戦闘不能回復 HPを1D 行動済み シールド1							
グレートスケイル	5	8	リアクション	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ軽減SL*10							
チェンジスケイル	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	物防魔防に+SL*3 クリナップにMP3							
神威	1		DR直後	視界	単体			
効果：	攻撃のダメージをHPロスに変更する ラウンド1							
アークフィアの加護	1		効果参照	視界	場面(選択)			
効果：	対象の【戦闘不能】を含むすべてのバットステータスを回復し、【HP】と【MP】を【最大値+200】にする。そしてあらゆる判定に+3Dする。判定の増加は次のラウンドの終了時まで持続する。 シールド1							
ドラゴンチェンジ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	チェンジスケイルをセットアップに							

[illegible][illegible]