	<u> </u> キャラクター名 <u></u>	コープレイヤー名
f	=+v JJJ = 1	
	リット	

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	24
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	グラディエーター	性別	Male
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 前科者				目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	37	42	6	39	6	9
ボーナス	4	12	14	2	13	2	3
クラス修正	0	1	2	0	3	1	1
他修正			3		1		
能力値	4	13	19	2	17	3	4

HP	205
MP	193
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エウクス	至近	0	24	0	0	0	5	0
左手	軽銀の盾					5		1	1
頭部	ラーヤの兜					19	16		
胴部	ミラージュクローク					8			
補助	時の砂時計					3		2	
装身具	カードホルダー								
	能力値		13	0	19	0	3	36	9
スキル	フェイス:ダグデモア							2	
その他	アルカナム戦術書						1	1	
	総計(右)			24					
総計(左)			13	0	19	35	20	47	10
	総計(両)								m
ダイス数				2 d	6 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
17			17	+	2	d
13			13	+	2	d
17			17	+	2	d
2			2	+	2	d
2			2	+	2	d
2			2	+	2	d
3			3	+		d
				+		d
	17 13 17 2 2 2	17 13 17 2 2 2	13 17 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	17 17 17 17 17 17 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	17	17

所打	寺品
冒険者セット	カードホルダー
バックパック	玻璃瓶
HPポーション*3	軍団長の指揮杖
MPポーション*2	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
HHPPOT*1	
飛行のクリスタル	
HMPPOT*3	

見在重量: 9	
---------	--

24 396732 最大重量: 所持金:

預金・借金:

所持品								
冒険者セット	カードホルダー							
バックパック	玻璃瓶							
HPポーション*3	軍団長の指揮杖							
MPポーション*2								
HPポーション*2								
MPポーション*3								
HHPPOT*1								
飛行のクリスタル								
HMPPOT*3								
アルカナム戦術書								
HMPPOT*3								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
ハーフブラッド	*	-	Mk	-	自身	-				
効果:	効果: 選択「ヴァーナ:アウリク」【基本敏捷値】+3									
インタラプト	1		Ма	視界	単体	自動	シナ1			
効果:			P,I	以外のス=	キル打消し					
バタフライダンス	1	-	Р	-	自身	_				
効果: 回避判定+1D										
威風の誓い	1	-	Р	-	自身	_	頭部装備不可			
効果:				回避+	-1D					
カードマスター	1	-	Р	-	自身	_				
効果:			同一	アルカナ.	ムの上限+	1				
インテュイション	1	_	Р	-	自身	_				
効果:				【敏捷】半	判定+1D					
エングレイブド	3	-	Р	-	自身	-				
効果:			EF	を[SL*3-	⊦1]点獲得					
アルカナム	1	-	lt	-	自身	-				
効果:			[CL	+2]個アル	カナム取行	得 				
リチュアルチャーム	1	-	lt	-	自身	_				
効果:			購入	不可の呪符	FをSL個取	.得				
ドッジムーブ	1	2	Er	-	自身	自動				
効果:			回避判定同	同時使用、	達成値+	[SL+2]				
ブリッツセンス	1	5	Er	至近	単体	自動	シーン1			
効果:	対象	なが行うダ	イスロール直前	使用、対	象のダイス	(ロールに	+1D、自身	予不可		
リバースカード	1	-	Er	-	自身	自動				
効果:			アノ	レカナム逆	位置使用可	J				
シャドウハイド	2	10	Er	-	自身	自動	シーンSL回			
効果:			回避成功後	、メジャー	-アクショ	ンを行う				
バッドフォーチュン	1	_	Er	20m	単体	自動				
効果:			EP2点消費	、対象のク	フリティカ					
コンパンセーション	3		Er	_	自身	自動	シナSL回			
効果:		E	P消費時、EP1	点につき	[HP] 10	点消費で代	用			

P:パッシブ Mk:メイキング Mv:ムーブ Mi:マイナー Ma:メジャー Su:セットアップ In:イニシアチブ Er:効果参照 AoR:判定の直後 BoR:判定の直前 AoDR:ダメージロールの直後 BoDR:ダメージロールの直前 Cu:クリンナップ It:アイテム

Le:レガシー

『死山血河の書』獲得

ラーヤの兜:物理防御力 CL-5 魔法防御力 CL-8

翡翠のシルハ:消費MP半減、回避+1D、行動値+CL*2

エウクス 片手 剣or短剣 重量4

物理攻擊力+CL 行動值修正+5

パッシブ 装備者の全ての判定に+1D、装備者は判定の直前・直後、ダメージロールの直前・直後のタイミングを追加で得る。

・《不撓》クリンナップ 自身

すでに使用したシーン制限を持つスキルまたはアイテムを二つまで選択し、その使用回数を1増やす。ただしこの効果でシーン中にすでに回復したスキルを選択す ることはできない。

《不屈》効果参照 単体 視界 シナリオCL回

対象が死亡した直後に使用する。対象の死亡を打ち消し、対象を戦闘不能にする。この効果は自身が戦闘不能状態でも宣言できる。

キャラクター名	─────── プレイヤー名 ────	────────────────────────────────────
リット		カバーブロック 1 10 Er 至近 単体 自動 シーン1
		カバー宣言後使用、カバー打消し
	所持品	コールゴッド:ナキハサメ 1 5 Er - 自身 自動 シナSL回
		効果: HP・MP回復と同時使用+「CL*3」
		ガルドル 1 4 Er - 自身 自動
		効果: 「対象:範囲」の呪歌を「対象:範囲(選択)」に
		時の支配者 1 Er 視界 単体 自動 シナ1
		効果: スキル、パワー打消し
		エンカレッジ 1 6 In 20m 単体 自動 シーン1
		効果: 未行動キャラの対象はメインプロセスを行わせる
		フンオンワン 1 10 Su 至近 単体 自動
		効果: エンゲージ複数体存在でも決戦可能
		効果: 対象の【行動値】を自身と同値に、ラウンド持続
		アンパッサン 1 5 Su 20m 単体 魔術
		対象は戦闘移動か離脱を行う、クリティカル:コスト0
		ファイトソング 1 - Su 20m 単体 自動 シナ1
		効果: シナリオ使用回数制限のスキル使用回数+1
		チャネリング 1 6 Su - 自身 自動
		効果: セイクリッドダンスを使用 セイクリッドダンスを使用 カー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
		クリエイトチャーム 1 6 Su - 自身 自動 シナSL回
		効果: 呪符を1個購入可
		アフターイメージ 1 12 Mv - 自身 自動
		効果: 武器攻撃の命中・回避判定に+1D、シーン持続
		シャッフル 1 6 Le - 自身 自動 シナ1
		効果: 使用済みアルカナムを未使用にする
		レイズ 1 10 Ma 20m 単体 魔術
		効果: 対象の戦闘不能回復HPを[2D]点に
		インボーク 1 6 Ma 20m 単体 魔術
		効果: 対象の回避判定+1D、シーン持続
		ジョイフルジョイフル 2 7 Ma 20m 単体 呪歌 シーンSL回
		効果: 行動済みキャラを未行動に
		アンセム 1 6 Ma 20m 範囲 呪歌
		効果: [3D+CL*2]点HP回復
		セイクリッドダンス 3 6 Ma - 自身 精神 シナSL
		数果: 全判定+1D、CuにMP5点消費でシーン持続
		ブランダームーブ 2 8 BoR 20m 単体 自動 シーン1
		効果: 対象の命中判定に-[(SL)D]
		プロフィラキシス 1 11 BoR 20m 範囲(選択) 自動 シーンSL回
		効果: 対象の回避判定前使用、判定+1D・回避判定失敗させる効果の攻撃にも回避判定可能になる
		エフェクトスキップ 1 10 BoR - 自身 自動
		効果:スキル等でダイス数を減らす効果を無視する
		ダンシングヒーロー 1 - BoR - 自身 自動 シーン1
		│ │

メモ

_〒 キャラクター名 <u></u>	┌ プレイヤー名 ────	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リット		ディテクト	1	8	BoR	-	自身	自動	シーン1	
		対果: 回避判定直前使用、6の出目1個でクリティカルにする								
	所持品	サポートコンダクト	1	12	BoR	視界	単体	自動	シーン1	
		効果:			判定	E+1D、自	身対象不	可	<u> </u>	
		ローリングドッジ	1	5	AoR	-	自身	自動	ラウ1	
		効果:			回避判定振り					
		アクロバットドッジ	1	10	AoR	-	自身	自動	シーン1	
		効果:				回避判定抗				1
		ストップトラップ	1	15	AoR	視界	単体	敏捷	シーン1	
		効果: 命中判								
		インサポート	3	20	AoR	至近	単体	自動	シナSL回	
		効果:				対象の判定				
		空蝉	1	_	AoR	-	自身	自動	シナ1	
		効果:				選判定クリ				1
		触れ得ざる者	1	_	AoR	-	自身	自動	シーンSL	
		効果:			リアクション					
		バトルオペレーション	1	_	Cu	視界	場面(選択	() 自動	シナ1	
		効果:			対象のMP-	+[CL*3][復、自身	対象不可	<u> </u>	
		アウトポスト	1	2	*	-	自身	自動		
		効果:			ラウント	*終了まで	攻撃+1D	を付与	<u>'</u>	
		アンデッドライフ	1		戦闘不能	-	自身	自動	シナ1	
		効果:			EP3点、	戦闘不能[回復【HP】	を1に	<u>'</u>	
		レイズチャーム	1	_	戦闘不能	_	自身	自動	シナ1	
		効果:		生命	の呪符を使用し	て戦闘不	能回復、H	- - - - - - - - - - - - - - - - - - -	点にする	
			1							
		効果:								
		賛歌	1	-	Р	-	自身	-		
		効果:			呪歌	の対象に	MP15点回	回復		
		治癒の力場	1	-	Р	-	自身	_		
		効果:			HP · MP	回復の効児	具に+CLし	ノてよい		
		陰陽殺	1		Er	視界	単体	_	シーン1	
		効果:		In行動	加済みにor自身	のメイン	以外のスコ	Fル・パワ	一打消し	
		ビジランテ	1	_		-				
		効果:				見時の【原				
		トレーニング:敏捷	1	-		-		-		
		効果:				【敏捷基本	[値] +3			
		トレーニング:筋力	1	-	Р	-	自身	-		
		効果:				【筋力基本				
		インテンション	1	-	Р	-	自身	_		
		効果:				[MP]				
		フェイス:ダグデモア	1	-	Р	-	自身	-		
		効果:			, ,	【行動位				Т
		エンラージリミット	1	_	Р	-	自身			
		効果:			所持重量	を【筋力基	基本値】*	2にする		

☆ キャラクター名		⇒ ┌ プレイヤー名 ─────		ı 📗	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リット				1	クイップリミット	1	-	Р	-	自身	-		
				効果: 重量制限+5									
所持品] [筋力の秘薬	1	_	Р	-	自身	_			
				効果:		•		•	【筋力基本				
					器用の秘薬	1	_	Р	_	自身	_		
				効果:		-	1	1	【器用基本	· k値】+3	1	1	
					感知の秘薬	1	_	Р	-	自身	_		
				効果:			1	1	【感知基本	- 	1	"	
				効果:			1	1		1	1	"	1
				効果:			1	1		•	1	"	
				効果:			1	1		•	1	"	
				効果:			1	1		1	1		
				効果:			1	1		•	1	"	
				効果:				1		1	1	"	1
				効果:			1	1		1	1	"	
				効果:				•		1		'	
				効果:				•		1			
				効果:				•		1		'	
				効果:						•			
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									