

キャラクター名 プレイヤー名

リット

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	24
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	グラディエーター	性別	Male
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	前科者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	37	42	6	39	6	9
ボーナス	4	12	14	2	13	2	3
クラス修正	0	1	2	0	3	1	1
他修正			3		1		
能力値	4	13	19	2	17	3	4

HP	205
MP	193
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エウクス	至近	0	24	0	0	0	5	0
左手	軽銀の盾					5		1	1
頭部	ラーヤの兜					19	16		
胴部	ミラージュクローク					8			
補助	時の砂時計					3		2	
装身具	カードホルダー								
能力値			13	0	19	0	3	36	9
スキル	フェイス:ダグデモア							2	
その他	アルカナム戦術書						1	1	
総計(右)			13	24					
総計(左)			13	0	19	35	20	47	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	6 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	カードホルダー
バックパック	ガラス瓶
HPポーション*3	軍団長の指揮杖
MPポーション*2	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
HHPOT*1	
飛行のクリスタル	
HMPOT*3	
アルカナム戦術書	
HMPOT*3	

現在重量:	9	所持金:	396732	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	Mk	-	自身	-		
効果:	選択「ヴァーナ:アウリク」【基本敏捷値】+3							
インタラプト	1	0	Ma	視界	単体	自動	シナ1	
効果:	P,1以外のスキル打消し							
バタフライダンス	1	-	P	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
威風の誓い	1	-	P	-	自身	-	頭部装備不可	
効果:	回避+1D							
カードマスター	1	-	P	-	自身	-		
効果:	同一アルカナムの上限+1							
インテュイション	1	-	P	-	自身	-		
効果:	【敏捷】判定+1D							
エンブレイド	3	-	P	-	自身	-		
効果:	EPを[SL*3+1]点獲得							
アルカナム	1	-	It	-	自身	-		
効果:	[CL+2]個アルカナム取得							
リチュアルチャーム	1	-	It	-	自身	-		
効果:	購入不可の呪符をSL個取得							
ドッジムーブ	1	2	Er	-	自身	自動		
効果:	回避判定同時使用、達成値+ [SL+2]							
ブリッツセンス	1	5	Er	至近	単体	自動	シーン1	
効果:	対象が行うダイスロール直前使用、対象のダイスロールに+1D、自身不可							
リバースカード	1	-	Er	-	自身	自動		
効果:	アルカナム逆位置使用可							
シャドウハイド	2	10	Er	-	自身	自動	シーンSL回	
効果:	回避成功後、メジャーアクションを行う							
バッドフォーチュン	1	-	Er	20m	単体	自動		
効果:	EP2点消費、対象のクリティカル打消し							
コンパンセーション	3		Er	-	自身	自動	シナSL回	
効果:	EP消費時、EP1点につき【HP】10点消費で代用							

P:パッシブ Mk:メイキング Mv:ムーブ Mi:マイナー Ma:メジャー Su:セットアップ In:イニシアチブ Er:効果参照
 AoR:判定の直後 BoR:判定の直前 AoDR:ダメージロールの直後 BoDR:ダメージロールの直前 Cu:クリンナップ It:アイテム
 Le:レガシー
 『死山血河の書』獲得
 ラーヤの兜:物理防御力 CL-5 魔法防御力 CL-8
 翡翠のシルハ:消費MP半減、回避+1D、行動値+CL*2
 エウクス 片手 剣or短剣 重量4
 物理攻撃力+CL 行動値修正+5
 /パッシブ 装備者の全ての判定に+1D、装備者は判定の直前・直後、ダメージロールの直前・直後のタイミングを追加で得る。
 ・《不撓》クリンナップ 自身
 すでに使用したシーン制限を持つスキルまたはアイテムを二つまで選択し、その使用回数を1増やす。ただしこの効果でシーン中にすでに回復したスキルを選択することはできない。
 ・《不屈》効果参照 単体 視界 シナリオCL回
 対象が死亡した直後に使用する。対象の死亡を打ち消し、対象を戦闘不能にする。この効果は自身が戦闘不能状態でも宣言できる。

キャラクター名 _____
 リット

プレイヤー名 _____

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディテクト	1	8	BoR	-	自身	自動	シーン1	
効果: 回避判定直前使用、6の出目1個でクリティカルにする								
サポートコンダクト	1	12	BoR	視界	単体	自動	シーン1	
効果: 判定+1D、自身対象不可								
ローリングドッジ	1	5	AoR	-	自身	自動	ラウ1	
効果: 回避判定振り直し 自身は[スリップ]になる								
アクトバッドドッジ	1	10	AoR	-	自身	自動	シーン1	
効果: 回避判定振り直し								
ストップトラップ	1	15	AoR	視界	単体	敏捷	シーン1	
効果: 命中判定後それを達成値にした敏捷判定、達成値+[SL*2]、成功ならその攻撃を失敗にする								
インサポート	3	20	AoR	至近	単体	自動	シナSL回	
効果: 対象の判定振り直し								
空蟬	1	-	AoR	-	自身	自動	シナ1	
効果: 回避判定クリティカルに								
触れ得ざる者	1	-	AoR	-	自身	自動	シーンSL	
効果: リアクション失敗でもリアクションできる								
バトルオペレーション	1	-	Cu	視界	場面(選択)	自動	シナ1	
効果: 対象のMP+[CL*3]回復、自身対象不可								
アウトポスト	1	2	※	-	自身	自動		
効果: ラウンド終了まで攻撃+1Dを付与								
アンデッドライフ	1		戦闘不能	-	自身	自動	シナ1	
効果: EP3点、戦闘不能回復【HP】を1に								
レイズチャーム	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナ1	
効果: 生命の呪符を使用して戦闘不能回復、HPを【1D】点にする								
	1							
効果:								
賛歌	1	-	P	-	自身	-		
効果: 呪歌の対象にMP15点回復								
治癒の力場	1	-	P	-	自身	-		
効果: HP・MP回復の効果に+CLしてよい								
陰陽殺	1		Er	視界	単体	-	シーン1	
効果: In行動済みCor自身のメイン以外のスキル・パワー打消し								
ビジランテ	1	-	P	-	自身	-		
効果: 隠密発見時の【感知】判定+1D								
トレーニング:敏捷	1	-	P	-	自身	-		
効果: 【敏捷基本値】+3								
トレーニング:筋力	1	-	P	-	自身	-		
効果: 【筋力基本値】+3								
インテンション	1	-	P	-	自身	-		
効果: 【MP】+CL								
フェイス:ダグデモア	1	-	P	-	自身	-		
効果: 【行動値】+2								
エンラージリミット	1	-	P	-	自身	-		
効果: 所持重量を【筋力基本値】*2にする								

