

キャラクター名  
アスク

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	見た目18
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1150				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	2		16 + 2	3
	敏捷度	10	2		18 + 2	3
体	筋力	3	3		20	3
	生命力	6			20	3
心	知力	12	5		27 + 2	4
	精神力	12	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
プリースト/キルヒア	7		
レンジャー	5		
セージ	5		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
治癒適性	2122 p
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	1-289p
魔法拡大/すべて	1-290p
マルチアクション	1-292p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ミモレの上質布鎧			6	+3	2
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能		グラップラー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+	5	12	5	0										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+	8 3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+	9 2d+

生命抵抗	精神抵抗
2d+	10 2d+

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	ベストマスク
首	
背中	ロングマント フード付き
右手	知力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	敏捷の腕輪

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
年齢不詳の綺麗な青年	□□□□⑤
陽の光を厭うように黒いローブを羽織り、ベストマスクをしている	□□□□⑩
父親が太陽神ティガンに所縁があるとかなんとかで実家はティガン信仰らしい	□□□□⑮
ただ本人は父親をひどく嫌っており家を出て一人旅をしている	□□□□⑳
優秀な医学者であり、勤勉を良しとするキルヒアを信仰する神官	□□□□㉑
里に来た理由は医者が必要だと呼ばれたのと珍しい症例が見られるかと思って	□□□□㉒
ケンタウロスの師匠の元でパンクラチオンを嗜んでいたりする	□□□□㉓
兄弟子にウサギのリカントがいる	□□□□㉔
	□□□□㉕

