

キャラクター名

名無し

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	20代半ば
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	不明			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	28	20	8	20	9	6	HP109
ボーナス	3	9	6	2	6	3	2	MP76
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0	フェイト5
他修正								
能力値	5	11	7	2	6	4	2	

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	リーベンザーゲンα[12/片/10]	至近		50				
左手								
頭部	† 空色の帽子				1	1		
胴部	フェザーアーマー				9		1	
補助	スピードシューズ			1	4		3	3
装身具	鷹の目							
能力値		11	0	7	0	4	13	10
スキル					1	1		
その他					1		2	
総計(右)		11	50					
総計(左)		11	0	8	16	6	19	13
総計(両)		11	50					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	6			6	+ 2 d	異次元バッグ
トラップ解除	11			11	+ 2 d	アギーの遺伝子情報メモ
危険感知	6			6	+ 2 d	ウェポンケース
エネミー識別	2			2	+ 2 d	EXHPポーション×8
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ベルトポーチ
魔術判定	2			2	+ 2 d	剣鬼の鎧
呪歌判定				+	d	ハイMPポーション×10(ホルダー: 5)
錬金術判定				+	d	クレセントアックス
						ハイMPポーション
						ポーションホルダー
						毒消し
						乗用馬
						EXMPポーション×9
						戦王の武器飾り
						マルタ
現在重量：	31					
最大重量：	31	所持金：	50320685	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	命中	シーン1回	
効果：	武器攻撃のダメージ+[(SL×2)D]							
フェイ：フェアリー	★	3	リアクション直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	リアクションの達成値に-3する/自身はプリブレイ時に飛行状態を取得する。							
よくわからない能力	★	-	-	-	自身	-		
効果：	シーン1回、任意の判定に+2D							
バルテクスアタック	★	-	武器攻撃同時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用しその攻撃を対象：単体※に変更しダメージに+[CL×10]							
ウェポンシュート	★	5	メジャー	20m	単体	命中		
効果：「投射可」と記載されていない「射程:至近」の武器でも投射可能になる。投射による攻撃を行い、その武器の攻撃力を2倍にしてダメージを算出する。使用した武器はメインプロセス終了後破壊される								
シークレットアーツ	1	5	命中判定直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	命中判定で振った3個以下の任意の数のダイスを振り直す							
ウェポンクリエイト	5	7	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:短剣、長剣、打撃、斧、槍、鞭、刀のいずれか1つを作成、装備する。シーン終了後に破壊される。種別:選択した武器/錬金術。攻撃力:[器用+SL×2]								
アームズマスタリー：錬金術	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	錬金術判定に+1D							
エリクサー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	種別:ポーションの判定に+1D							
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術判定		
効果：	武器攻撃のダメージにシーン終了まで+SLD。刈でダイス追加。							
クイッククリエイト	2	5	セットアップ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	ウェポンクリエイトをセットアップで使用できる							
クイックフォージ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	アーマーフォージがウェポンフォージを使用できる							
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備時	
効果：	種別:刀を装備部位:両に変更し、武器の攻撃力に+SL×2する							
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	刀使用	
効果：	武器攻撃のダメージに+SL×10。メインプロセス終了後、使用した武器は破壊される。							

名もわからない記憶喪失者だが大して気にしていない。忘れるってことはそんなに大事なことでもなかったんでしょよ、と気楽に捉えている。

何故か羽生えてるし何故か飛んでるけどまあ世の中そんなこともあるでしょう。

軟派な言動でのりくらりと生きているけどやる時はやるかもしれないしやらないかもしれない。

楽天的で思慮深く、非情でありお人好し。

あれやこれや情報をかき集めて色々深く考えはするけどまあなんとかなるっしょ、ってな感じで結局出たとこ勝負。やってみなきゃわからないでしょ。

戦乱の中にあるアルディオン大陸において全ての人を助けるなんてまず不可能、困ってる人がいたってそれを解決してあげるほどの余裕はこちらにもない。

けれども別に見捨てようってわけじゃない。自分が余裕を持って出来る範囲のことであれば手伝いますよ。

彼は別に勇者じゃない。名のある騎士でもないけれど学のある賢者でもない。

並の能力と平凡な頭しか持ち合わせていない無力な人間である。

そんな明日を生きるのに精一杯である無力な人間が誰かを助けるなんて出来るはずもない。

けどそんな無力な人間の手でも貸して欲しいというのなら出来る範囲でお貸ししましょう。出来る範囲でね。

CP終了時(4年後)、エリンディル大陸西方に渡って冒険者派遣ギルドを経営。

敷地内に農園と孤児院を設立している。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファストセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	マイナーを2回使える。同じマイナーは使えない。							
バイオレントヒット	★		クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ボルテクスアタックの使用回数を1回復する。							
バーストスラッシュ	★		パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果:	命中判定でクリティカルした際のダメージは対象の物防、魔防を0とみなしてダメージを算出する。							
アームズロジック:刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果:	命中に+1D6							
ビルドアップフォース	2	5	マイナー	-	自身	-	シーンSL回	
効果:	武器攻撃のダメージに+20。効果は重複する。							
ストライクバック	1	4	リアクション	-	単体	命中判定	シーンSL回	
効果:	白兵攻撃の対象となった時、命中判定で対抗し勝利した場合、CL×5のHPロスを与える。							
ファイバリットフィールド:飛行状態	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	飛行状態時物防と魔防に+1							
シュータースタンスⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果:	フェイトを1点消費しシーン終了まで射撃ダメージ+1D							
アルケミーノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:	錬金術に関する知力判定+1D							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	種別:ポーションを1つ使用する							
ゴッドスブレス:武器攻撃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃ダメージに+2							
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
シュータースタンスⅡ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果:	フェイトを1点消費しシュータースタンスⅠの効果を「シーン終了まで命中に+1D、射撃ダメージ+1D」に変更する							
サクセション:武器	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃+1							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備重量+5							
フライトマニューバ	★	-	パッシブ	-	自身	-	飛行	
効果:	回避に+1							
フェイス:アイン(人間)	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	プリプレイ時にエネミー分類を一つ選択し、その分類のキャラクターに対するダメージに+4する。他のフェイスは取得できなくなる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								