

キャラクター名  
ダガー

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
オプション		年齢	16歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	実験体	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	0	2		7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転			芸術			知識			情報	UGN	1
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲： 0	合計回避： 0
コネ：UGN幹部			
エンブレム：学園帰り			
エンブレム：フェイタルポイント			
リーサルシャイン			
最大財産P： 8		残り財産P：	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
罪の子	P	N	
テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 疎外感	
サジェス	P 尊敬	N 疎外感	
アイノ	P 庇護	N 脅威	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
蹂躪する蹄	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	次に行う白兵攻撃が《一角鬼》によるものなら攻撃力+(Lv*3)、移動後のみ効果適用可							
一角鬼	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータ変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	離脱可能戦闘移動を行う、シーンLv回							
戦闘本能	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセス間ダイス減無効、シナリオLv回							
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv							
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+Lv個							
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	装甲無視、攻撃力-(5-Lv)							
マシラのごとく	4	5+1	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果：	攻撃力+(Lv*10)、判定ダイス-5個、シナリオ1回							
鋭敏感覚	1	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果：	ピンピン							
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	ヒョイヒョイ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

○UGN中枢評議員テレーズ・ブルム護衛官、サジェスによる証言

彼は―― 獣でございます。  
それ以上に適切な言葉など、私の知る限り存在しません。  
2年前、お嬢様と共に彼を発見したあの日の事は、恥ずべき事態、そして教訓として忘れる事は無いでしょう。

外道の実験が行われる研究所の存在を知ったある日の事。  
お嬢様は、恐らくはご自身とも歳が近い子供達が実験体にされていたからでしょう、御決断に時間は要しませんでした。  
その日の内に研究所の凍結を取り決め、救助隊を編成。  
お嬢様も救助隊と共に現地へと向かわれました。

この場では敢えて言いまししょう。  
…救いたかった彼らは、皆一様に、化け物と成り果てていました。  
無惨な死体となっていた研究者を、無感情に殴り続ける彼ら。  
救助隊は困惑し、お嬢様に指示を求めた。  
次の瞬間には、救助隊も彼らによって殺されてしまった。  
私はお嬢様に降り掛かる血を払う事しか出来なかつた。  
彼らはやはり無感情に、次の獲物を求め、お嬢様と私を見る。  
お嬢様だけは守らねば。私は決死の覚悟で彼らに立ち向かう。  
無謀な事は分かっていました。  
しかし、時間稼ぎが一番の手段であると、彼がお嬢様を救うと直感したのです。