

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	妄想		初期侵食率	28 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	7	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	5r+4		12		10 (6)
	RC	5r+1				10 (6)
	射撃	5r+4		12		装甲無視 シナリオ三回 機械工学4 31くらい

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
不死者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2						
効果:								
無形の影	1	4						
効果:								
原初の赤: 死神の瞳	4	4						
効果:								
悪魔の影	1	5					80	
効果:								
原初の白: 要の陣形	2	4					80	
効果:								
原初の黒: ラストアクション	2	7					100	
効果:								
原初の紫: 妖精の手	1	5						
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--