

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	一般人			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	22	16	19	12
ボーナス	3	3	4	7	5	6	4
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	3	3	4	10	8	7	5

HP	72
MP	120
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	知識の書								
能力値			3	0	4	0	7	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					5	11	14	13	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10	6	2	18	+ 2 d
アイテム鑑定	10	6	2	18	+ 2 d
魔術判定	10	6	5	21	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	月光の種
バックパック	万能薬
ポーションホルダー	万能薬
ハイMPポーション	万能薬
ハイMPポーション	転送石
ハイMPポーション	蘇生薬
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
香水	
上等な衣服 (水着)	
ドレス	

現在重量: 14  
 最大重量: 14  
 所持金: 56388  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
エンチャントウェポン: 火	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 武器攻撃のダメージを、火属性の魔法ダメージに変更する。 シーン終了まで持続								
エンチャントウェポン: 水	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 武器攻撃のダメージを、水属性の魔法ダメージに変更する。 シーン終了まで持続								
エンチャントウェポン: 風	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 武器攻撃のダメージを、風属性の魔法ダメージに変更する。 シーン終了まで持続								
エンチャントウェポン: 地	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 武器攻撃のダメージを、地属性の魔法ダメージに変更する。 シーン終了まで持続								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 使用する際、【筋力】【器用】【敏捷】から1つ選択する。 対象が行なう、選択した能力値による判定の達成値に+[SL×2]する。 シーン終了まで持続する								
タクティクス	5	6	セットアップ	20m	範囲 (選択)	知力		
効果: 行動値+[SL×2] 自身を対象に出来ない。 ラウンド終了まで持続する								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動		
効果: 「対象: 単体」の魔術を「対象: 範囲 (SL×2体)」に変更する								
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	自動	1シナリオにSL+1回	
効果: その判定に+1Dする。 自身を対象に出来ない。								
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動	1シーンに1回	
効果: その判定を【知力】に「変更する								
リバーサル	3	10	判定の直後	20m	単体	自動	1シーンに1回	
効果: その判定に-[SL×3]する								
プレディクション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: アドバイスの効果を「その判定に+2Dする」に変更する								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 知力判定の達成値+SL×2する								
フォローアップ	1	5	効果参照	20m	単体	自動	1シーンにSL回	
効果: 対象が判定でファンブルを振った直後に使用。 その判定を振り直させる								
マジックロック	★	5	メジャー	至近	効果参照	魔術		
効果: トラップ解除を魔術判定で代行判定する また、扉や宝箱に鍵Aを設置できる								

やる気を感じられない・適当・うさんくさい等とよく言われるダメな人。  
 強きになびき長いものに巻かれるスタンスではあるが、一応一般的な倫理はあるらしく弱い者を虐げたり犯罪を犯すことはしていない。

昔アカデミーで魔法を学ぶも攻撃魔法を覚えなかったことで一部の人間に(悪い意味)で有名。  
 個人としての戦闘力は皆無だが、参加したPTの成績は悪くなかったためギリギリで卒業。  
 その後は適当に冒険者の臨時要員としてぶらぶらしていた所、星の騎士団に誘われて入団。

常にエゴ運転で周りをヒヤヒヤさせている。  
 たまに真面目にやることもあるが、その後は照れ隠しで口笛を吹いて誤魔化そうとすることも。  
 エンチャント系は自信があるが、流石に攻撃魔法がないと申し訳なく感じ始めているためこっそり勉強中。  
 曰く「上級職に転職したら攻撃魔法覚えるんだ……」と話しているがいつになるかは不明。

<http://charasheet.vampire-blood.net/mc884d5a377d7e53c307276b8eb60870d>

