

キャラクター名

セイツェマン

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	シーフ	性別	♂
称号クラス				年齢	人間年齢で60歳位
種族	ベスティア			境遇	秘密
出自 (効果)	救援			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	26	9	23	9	24	8	8	
ボーナス	8	3	7	3	8	2	2	
クラス修正	3	2	1	0	0	2	0	
他修正	3	6				3		
能力値	14	11	8	3	8	7	2	
								HP166
								MP92
								フェイト5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	数珠丸	至近	-1	21	0	0	0	0	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	7	-1	0
頭部	紅鋼の兜				-2	8	2	3	-2
胴部	紅鋼の胴				-3	15	3		-4
補助	精霊のタリスマン						1		
装身具	紅鋼の鞘					7	5		
能力値			11	0	8	0	7	16	19
スキル	フィールドバトラー		7				7		
その他	紅鋼装備、スペシャライズ		5	4		7	5		
総計(右)			22	25	3	52	37	18	13m
総計(左)			23	4					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	8			8	+ 2 d	ハイHPポーション	ナイフ
トラップ解除	11			11	+ 2 d		
危険感知	8			8	+ 2 d	HPポーション	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	HPポーション	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	MPポーション	
魔術判定	3			3	+ d	MPポーション	
呪歌判定					+ d	MPポーション	
錬金術判定					+ d	MPポーション	
現在重量：						ナイフ	
最大重量：		26	所持金：	-18210	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：カニス	★		パッシブ		自身			
効果：	素手の攻撃力を「攻撃力+[CL+5]」に変更する。更に行動値に+2する。							
カバーリング	3	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果：	対象にカバーを行う。							
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功		
効果：	カバーリングを射程20mに変更する。使用中は移動不可。							
スペシャライズ	5		パッシブ		自身			
効果：	選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。							
シェフズハンド	3		パッシブ		自信			
効果：								
アニマルハンド	1		パッシブ		自身			
効果：	装備部位:片、両、双が装備可							
ヒューマナイズ	1		効果参照			自動成功		
効果：	人間の姿で登場できる。不審を感じたキャラの[感知]と自分の[精神]判定で勝負し、負けた場合見破られる。マイナーアクション、シーン終了まで持続。							
ゲートシフト	1		インシテブ		自信	自動成功	シナリオ1回	
効果：	転送を行う。							
ボルテクスアタック	1		攻撃時		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージに+[CL*10]単体対象。							
トゥルーアイ	1	4	DR直前		自信	自動成功	刀装備、防衛中1回	
効果：	ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受けるダメージの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する（スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する）。							
	1							
効果：								
アームズマスタリー:刀	1							
効果：	選択した武器の命中+1d							
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果：	《スペシャライズ》で選択した武器攻撃のダメージに+5する。							
フィールドバトラー	5		パッシブ		自信			
効果：	騎乗状態でない時に有効。命中判定の達成値と【物理防御】に+[SL+2]する。							
スペシャルカバー	5	6	効果参照		自身	自動成功	ラウンド1回	
効果：	カバーを行う直前に使用する。ダメージ軽減を行う。そのカバーを行った攻撃によるダメージに-[SL×5]する。							

見た目は現実世界で言うラフ・コリー

[illegible][illegible]