

| | | | | | |
|---------|--------|--|--|--|--|
| キャラクター名 | プレイヤー名 | | | | |
| セイツエマン | | | | | |

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|-----------|
| メインクラス | ナイト | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 15 |
| サポートクラス | サムライ | Lv.1: | シーフ | 性別 | ♂ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 人間年齢で60歳位 |
| 種族 | ベスティア | | | 境遇 | 秘密 |
| 出自 (効果) | 救援 | | | 目標 | 扶養 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
| 基本値 | 26 | 9 | 23 | 9 | 24 | 8 | 8 | |
| ボーナス | 8 | 3 | 7 | 3 | 8 | 2 | 2 | |
| クラス修正 | 3 | 2 | 1 | 0 | 0 | 2 | 0 | |
| 他修正 | 3 | 6 | | | | 3 | | |
| 能力値 | 14 | 11 | 8 | 3 | 8 | 7 | 2 | |

HP
166

MP
92

フェイト
5

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|
| 右手 | 数珠丸 | 至近 | -1 | 21 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ナイトシールド | | 0 | 0 | 0 | 15 | 7 | -1 | 0 |
| 頭部 | 紅鋼の兜 | | | | -2 | 8 | 2 | 3 | -2 |
| 胸部 | 紅鋼の胴 | | | | -3 | 15 | 3 | | -4 |
| 補助 | 精霊のタリスマン | | | | | | 1 | | |
| 装身具 | 紅鋼の鞘 | | | | | 7 | 5 | | |
| 能力値 | | | 11 | 0 | 8 | 0 | 7 | 16 | 19 |
| スキル | フィールドバトラー | | 7 | | | 7 | | | |
| その他 | 紅鋼装備、スペシャライズ | | 5 | 4 | | 7 | 5 | | |
| 総計(右) | | 22 | 25 | | | | | | |
| 総計(左) | | 23 | 4 | 3 | 52 | 37 | 18 | 13 | m |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | | |

| 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 |
|--------------|-----|-----|----|-------|-----------|
| トラップ探知 | 8 | | 8 | + 2 d | ハイHPポーション |
| トラップ解除 | 11 | | 11 | + 2 d | ナイフ |
| 危険感知 | 8 | | 8 | + 2 d | HPポーション |
| エネミー識別 | 3 | | 3 | + 2 d | HPポーション |
| アイテム鑑定 | 3 | | 3 | + 2 d | HPポーション |
| 魔術判定 | 3 | | 3 | + d | MPポーション |
| 呪歌判定 | | | | + d | MPポーション |
| 鍊金術判定 | | | | + d | MPポーション |
| 現在重量 : 12 | | | | | MPポーション |
| 最大重量 : 26 | | | | | MPポーション |
| 所持金 : -18210 | | | | | ナイフ |
| 預金・借金 : | | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|----|----|------|-----------|----|
| ベスティア：カニス | ★ | | パッシュブ | | 自身 | | | |
| 効果 : 素手の攻撃力を「攻撃力+[CL+5]」に変更する。更に行動値に+2する。 | | | | | | | | |
| カバーリング | 3 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果 : 対象にカバーを行う。 | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | カバーリング | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果 : カバーリングを射程20mに変更する。使用中は移動不可。 | | | | | | | | |
| スペシャライズ | 5 | | パッシュブ | | 自身 | | | |
| 効果 : 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。 | | | | | | | | |
| シェフズハンド | 3 | | パッシュブ | | 自信 | | | |
| 効果 : | | | | | | | | |
| アニマルハンド | 1 | | パッシュブ | | 自身 | | | |
| 効果 : 装備部位:片、両、双が装備可 | | | | | | | | |
| ヒューマナイズ | 1 | | 効果参照 | | 自信 | 自動成功 | | |
| 効果 : 人間の姿で登場できる。不審を感じたキャラの[感知]と自分の[精神]判定で勝負し、負けた場合見破られる。マイナーアクション、シーン終了まで持続。 | | | | | | | | |
| ゲートシフト | 1 | | イニシアブ | | 自信 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果 : 転送を行う。 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | 攻撃時 | | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果 : ダメージに+[CL*10]単体対象。 | | | | | | | | |
| トゥルーアイ | 1 | 4 | DR直前 | | 自信 | 自動成功 | 刀装備、防御中1回 | |
| 効果 : ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受けるダメージの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する)。 | | | | | | | | |
| アームズマスター:刀 | 1 | | | | | | | |
| 効果 : 選択した武器の命中+1d | | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス | 1 | | パッシュブ | | 自身 | | 選択武器使用 | |
| 効果 : 《スペシャライズ》で選択した武器攻撃のダメージに+5する。 | | | | | | | | |
| フィールドバトラー | 5 | | パッシュブ | | 自信 | | | |
| 効果 : 騎乗状態でない時に有効。命中判定の達成値と【物理防御】に+[SL+2]する。 | | | | | | | | |
| スペシャルカバー | 5 | 6 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | ラウンド1回 | |
| 効果 : カバーを行う直前に使用する。ダメージ軽減を行う。そのカバーを行った攻撃によるダメージに-[SL×5]する。 | | | | | | | | |

| |
|-------------------|
| 見た目は現実世界で言うラフ・コリー |
|-------------------|

キャラクター名
セイツェマン

— プレイヤー名 —

所持品