

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	FH 000 A	カヴァー	0000
	オプション		年齢	19	性別	0
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29	%
出自	0000 00	経験	00	邂逅	00	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3		0		1	4	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: <00>:FH>1	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費	
D000 : 000	P	N			
000 00	P 友情	N 不安			
000 2	P 好奇心	N			
0000 000	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 4		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
000000 : 000	2	2	+00	00	00	000	-	
効果: 00 -2								
000 0	1	3	-00	00	00	0000	-	
効果: <00>, 00 -2, 0 LV+6, 00 6, 00.								
000 00	5	2	+00	00	-	<00>	-	
効果: 000 +LVX2.								
0000	3	2	+00	-	-	<00>	-	
効果: 000 +LV0.								
0000	1	4	+00	-	-	000	00	
効果: 00 000 +LV0. 0000.								
000 00	1	1	-00	00	00	0000	-	
効果: 00000 0000.								
00000	3	4	+00	-	10	<00>	000	
効果: 000 LVX4. 000 -20.								
0000 00	3	5	+00	-	10	000	80%	
効果: 000 LVX10. 000 -50. 10 10.								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								