- キャラクター名	クローニ	プレ	イヤー名
ポジション	コート	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

最大行	動値	10			
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	4	1	5		

0

煉獄

0

0

初期配置

改造

記憶のカケラ	内容

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
腕		ガントレット		オート	なし	自身	「腕」のみ、ダメージに対して常に「防御1」 「腕」部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
		時計仕掛け		オート	なし	*	このスキルを習得した際、レベル3「改造」パーツを追加で1つ獲得する このパーツは強化
メインクラス		異形存在		オート		自身	パトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中国所を任意に決めてよい(ただし、全てのパーツが損傷した国所は不可)
メインクラス		怪力		オート		自身	「肉弾攻撃」「白兵攻撃」におけるダメージ+1
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1 1ターンに何度使ってもよい
腕		うじむし		オート	なし	自身	
腕		かぎづめ		オート	2	0	
胴		うろこ		オート	1	自身	防御2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない かわいい
腕		くされじる		オート			肉弾攻擊1+爆発+転倒