キャラクター名

レプタ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	155

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	4	6
改造	1	5	6

記憶のカケラ	内容
57：双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる。
11：花園	満開の花園。あなたはその冠を作っていたのか、それとも歌いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中でいた。その瞬間は間違いなく幸せで。今も時には上の空で、その記憶にひたってしまう。
71：うとうと	甘いまどろみ。目を覚ませなければならないけど、布団から出られない。窓から漏れる朝日。小鳥の声。眠っては目覚めることにあったあの感覚。でも、この世界にそれはなく……。
a68：バカッ！	一場と同時に、頬を打たれた。目の前であの人が涙ながらに怒っていた。あの時、あなたは何をしたのだろう。あれは誰だったのだろう。傍にいる姉妹たちは何か知っているだろうか？
72：会話	友人との何気ない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと。今になればどうでもいい雑談だけれど。思い出すと、楽しくて涙がこぼれてくる…。
EX:目覚め	1つ打たれて石碑に触れて、そして見た。赤く燃えるナニカ。昏い未来には、見えなかったもの。 もしもそのようなものがあるならば、もしかすると、と。君は少しばかりの希望を抱いた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツ「本」として所持。破壊で狂気点+1
ぜんまい	対抗	3	①②③④⑤	ぜんまい～　独占
トワ	友情	0	①②③④⑤	トワ～　信頼
ワン	恋心	0	①②③④⑤	ワン～　憧憬
ケセド丸	期待	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	※	1ターンに1回まで使用可　このマニューバは「ぜんまい」「トワ」「ワン」「ケセド丸」の中から1つを選択する。選択された対象は、パーツ「鍵」を1つ失う。その対象が「ぜんまい」「トワ」「ワン」「ケセド丸」のいずれかであれば、新たにパーツを1つ獲得する。このマニューバは「ぜんまい」「トワ」「ワン」「ケセド丸」のいずれかが存在しない場合、使用できない。
ポジション		癒し		オート	なし	※	他の姉妹からのあなたに対する対話判定は全て出目+1される
ポジション		先読み		アクション	0	0～1	対象が次に使う「アクション」のコスト-1（最低値 0 ）
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	※	0～3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可　コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える　判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	※ 移動1　さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動の妨害されても行動値は減少する）　※「完全解体」状態でも使用可
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3「変異」パーツを追加で1つ獲得する　このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	このターンが終了するか、このパーツが損傷するまで舞台上のホラー・レギオンはあなたが外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに「対話判定」を行ってよい
頭		しゅわしゅわ（しびとだけ）		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		虚ろの環		ジャッジ	0	0	妨害2　このマニューバは1ターンに何回でも使用することが出来る（一回の判定に対しては1回のみ）　このパーツが損傷した場合、任意の数だけ自身のマニューバを損傷させてもよい
頭		コンフリクト		ラピッド	2	0～1	移動妨害1+転倒
頭		メラトニン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		サイコブラスター		ラピッド	※	0～2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える　射撃攻撃4
腕		赤い立方体		オート			たからもの
腕		みえざるて（よぶんなうで）		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する
腕		黒の天秤		ラピッド	1	0	自身の存在する配置場所にある全てのコマに対して、移動１を与える
腕		インヒビター		ラピッド	1	0～1	移動妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			