キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1960				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12	2		27	4
		敏捷度	7	3		23 + 2	4
体	5	筋力	4	2		11	1
		生命力	8	2		15	2
心	8	知力	10	1		19 + 2	3
		精神力	7	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	7		
スカウト	6		
レンジャー	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
射手の体術	2121p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフィット		
ビートルスキン		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
特性デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	10											
特性デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	10											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 11	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア（小）	OP：クリティカルバレット
首	マギスフィア（小）	OP：エフェクトウェッポン
背中	ウェポンホルダー	ジェザイル
右手	敏捷の腕輪	
腰	ガンベルト	12
足	フローティングスフィア(中)	
その他	マギスフィア（大）	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

http://trpg.minenote.red/DodontoF/DodontoF.swf

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸パック(12)x3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（７）	○□□○□□
使用済み	○□□○□□
マコウソウx10	○□□○□□
ヒーリングボムx3	○□□○□□
元気の出る肉x5	○□□○□□
魔晶石５x5	○□□○□□
活性弾(12)x2	○□□○□□

所持金	預金・借金
13227 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 38 /合計 38