

キャラクター名
炎摩 (エンマ)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
けんか	
割れた鏡	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		重撃		オート			コストが3以上の攻撃マニューバのダメージを+1してもよい。爆発と連撃は失われる
ポジション		競争心		オート			他の仲間が攻撃判定に大成功したとき、そのドールの未練に狂気点+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることは無い
メインクラス		必中		オート			白兵攻撃判定の出目を6に固定し、振り直しができなくなる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		闘争心 (カンフー)		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		急所狙い (有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	白兵肉弾ダメージ+1。自身がダメージを与えた時に使用可。
腕		大太刀 (大剣)		オート	3	0	白兵攻撃2+切断 (切断判定-2)
腕		馬鹿力 (ジェットノズル)		オート	-	自身	白兵・肉弾ダメージ+1。任意の基本パーツ-1。1ターン何度でも使用可
腕		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けたら任意の基本パーツ-1
腕		壊れた部品		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1