キャラクター名

テル=ワン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
扉の向こう	
初期作品	
ばらばら	
えほん	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リナ	信頼	3	①②③④⑤	
フィーネ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0〜1	味方マニューバのコスト0
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	最大射程+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃に+1
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	攻撃マニューバのコスト-1、出目-1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2、連撃1
腕		フルート(対戦車ライフル)		オート	4	1〜3	射撃攻撃5
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１