

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	∞
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	秘密結社			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	10	7	9	16	9	8
ボーナス	3	3	2	3	5	3	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正					3		
能力値	3	4	3	4	9	4	3

HP	37
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	3	0	4	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	4	3	8	4	12	6
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
冒険者セット	
上等な衣服	

現在重量: 10
 最大重量: 11
 所持金: 36
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1							
インタラプト	★		効果					
効果:	その攻撃は無かった!							
ナイフパリア	★	3	DR直後					
効果:	短剣で受けながす。							
バタフライダンス	★		P					
効果:	回避+1d							
ファミリアアタック	3	5	メジャー					
効果:	このスキルは使い魔を所持している時に使用可能。対象に[(SL+2)D+CL]の貫通ダメージを与える。							
ファミリア	1		アイテム					
効果:	ピコ取得							
ファミリアマスタリー	★							
効果:	+1d							
リサーチ	1							
効果:	感知判定で行う情報収集+1d							
フェイス:セフィロス	1							
効果:	能力値2つ選択、基本値+1							
ホーム:フェリタニア	1							
効果:	感知、器用、精神+1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

大崩壊の後、精霊の森に突如現れた謎の建物……黒曜館で見つけた機械の少女。見つかったときは霊体で、見つけた二人が保護した。保護者をドルチェは父、母と呼んでいる。発見された時に、彼女の直ぐそばでは、一人の幽霊がいた。しかし、彼女は「るーちゃんを助けてあげてくださいまし」「わたくしは大丈夫ですわ」「この宝玉を使えば、るーちゃんは助かりますから」と二人に教えていた。ドラム=ベレレンと同じ技術を持って蘇生したのだが、人間型ボディである。なお、ボディを作ったのはアリバルト=アヒレスだ。

両親からは愛情を持って育てられて、父からは護衛を、母からは隠密を。自分を護るために、仲間を護る為に教えられた。

■裏設定■
 宝玉は3つある伝説の秘宝で、魂を転生させるもの。蘇生は出来ず、魂のより所がなければ壊れてしまう。その投げ所であり、宝玉の正体がピコ=ドミニオン。彼女の命としての命、終焉と引き換えに、機械としてドルチェは蘇った。その事をドルチェは知らないし、RPで使う気もない。