キャラクター名	プレイヤー名
マル・リトン	

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	学者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	３３２：大好きな食べ物がある(あった)
経験点	1640		３４２：監禁されたことがある
			１３２：一定期間の記憶がない

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	9	1		20	3
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	8			15	2
心	8	知力	12	3		23 + 2	4
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
セージ	1		
ライダー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□
保存食7食	○□□□○□
魔晶石5点	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□

魔晶石3点	○□□□○□
消魔の守護石1点	○□□□○□
	○□□□○□
ダンジョンのお金	○□□□○□
騎獣契約証@ダウレス	○□□□○□

所持金	預金・借金
1923 G	G

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 6	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
探索指令	
遠隔指示	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ラリエット(首輪)	
背中	フード付ハーフマント	
右手	発動体の指輪	
腰		
足	アンクレット	
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

冒険の目的：失われた場所を取り戻すため

チーターのリカント
使い魔：猫

私は一人。
記憶を失い、傷だらけで街をさ迷っていたらしい。
魔術師ギルドに拾われた。
同じ教室ででであったコハクは優しく、
彼女が冒険者になると言うので着いていく事にした。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟