キャラクター名: レイラ・アーネット

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	13	経歴	異種族の街で育った		
経験点	0		大ゲンカしたことがある		
			迷宮を旅している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	20		39	6
		敏捷度	6	31		49	8
体	4	筋力	8			12	2
		生命力	9	8		21	3
心	7	知力	10	32		49	8
		精神力	10	11		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12		
マギテック	3		
スカウト	12		
レンジャー	12		
エンハンサー	3		
アルケミスト	13		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	18	20	14
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	22	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1	1	2d+ 19	11	14	1										
ウォーターバルーン 射程10m/水・氷の魔法ダメージ	1H投	1	2	2d+ 20	13	14	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	カード軽減	3-214p
ファストアクション	2123p	鷹の目	1-280p
影走り	2120p	回避行動	1-279p
トレジャーマスター	3143p	連続賦術	3-214p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
ターゲッティング	1-280p		p
スローイング	2-228p		p
賦術強化	3-213p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	49 m	147 m

回避	防護点
2d+ 22	2

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 野伏のサーマルマント	炎、水・氷の被ダメージ-1
右手 操りの腕輪	武器と盾以外の「用法:1H」のアイテムを装備化
腰 グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足	
その他 マギスフィア(小)	

装備品	説明
└ラル=ヴェイネの肩掛け	属性に対する防護を得る
左手 正しき信念のリング	
マギスフィア(大)	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	クレイフィールド	
ガゼルフット	デラックスマテリアル	
ラビットイヤー		
ヒールスプレー		
クラッシュファング		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		
アーマーラスト		
ディスペルニードル		
バインドアビリティ		
マナダウン		
インスタントウェポン		
コンバインマテリアル		
フレイムフィールド		

その他メモ

冒険に出た理由：親に反発して

魔剣の大迷宮を旅するレプラカーン。
生まれた国は様々な異種族が生活する国で、魔動機術が盛んな街で育った。
親がマギテック協会に勤めており、その影響で魔動機術を少し嗜んでいる。
親は街で魔動機術の専門家として育てたかったが、本人は冒険者として世界を旅したかったため、
大ゲンカの末、家出に近い形で国を出る。
旅の途中で見つけた街に滞在し、冒険者として路銀を稼ぎつつ様々なところを回っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レイラ・アーネット

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)x10	○□□○□□
石x999	○□□○□□
救命草x100	○□□○□□
魔香草x50	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード《赤/B》x200	○□□○□□
マテリアルカード《赤/A》x50	○□□○□□
マテリアルカード《赤/S》x10	○□□○□□
マテリアルカード《赤/SS》	○□□○□□
マテリアルカード《緑/B》x200	○□□○□□
マテリアルカード《緑/A》x50	○□□○□□
マテリアルカード《緑/S》x10	○□□○□□
マテリアルカード《緑/SS》	○□□○□□
マテリアルカード《黒/B》x200	○□□○□□
マテリアルカード《黒/A》x50	○□□○□□
マテリアルカード《黒/S》x10	○□□○□□
マテリアルカード《黒/SS》	○□□○□□
マテリアルカード《白/B》x200	○□□○□□
マテリアルカード《白/A》x50	○□□○□□
マテリアルカード《白/S》x10	○□□○□□
マテリアルカード《白/SS》	○□□○□□
マテリアルカード《金/B》x200	○□□○□□
マテリアルカード《金/A》x50	○□□○□□
マテリアルカード《金/S》x10	○□□○□□
マテリアルカード《金/SS》	○□□○□□
ヒーリングポーションボールx50	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
魔香水ポーションボールx20	○□□○□□
魔香水x12	○□□○□□
アウェイクポーションボールx10	○□□○□□
スカーレットポーションボールx5	○□□○□□
ポーションボールx48	○□□○□□
魔晶石(5点)x2	○□□○□□
	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
	○□□○□□
ウォーターバルーンx10	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
118357 G	G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク〈センチネル〉	500
グリーンベルト専用化	0
サーマルマント専用化	0
野伏のサーマルマント	0

名誉点 所持 19 /合計 519