

キャラクター名
J・C (ジェイシー)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ 銃声	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	0	自身	任意の基本パーツを損傷させ行動・攻撃・切断判定を振りなおす。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つをターン終了まで使用可能にする。
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造LV3パーツを1つ追加。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常時「防御1」。腕の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		パイルバンカー		オート	2	0	白兵攻撃2 判定+1 防御無効 命中時対象を移動1させてよい
腕		知恵の輪		オート			アルファベットの「J」と「C」が絡んだような知恵の輪。暇なときははいてこれをいじっている。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2