キャラクター名: リリ・ベアボア

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	？？
種族	ジェルボア			**境遇**	
出自（効果）	運び屋			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	16	16	9	8	10	6
ボーナス	4	5	5	3	2	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	6	3	4	3	2

HP	53
MP	48
フェイト	5

装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		7	0	6	0	3	10	10
スキル								
その他								
総計(右)		7	0					
総計(左)		7	0	6	0	3	10	10
総計(両)		7	0					m
ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 24

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
トレジャーサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ギルドメンバーのドロップ品ロールに＋1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避＋1d							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	パッシブ以外のスキルを無効にし、使用回数を消費させる。							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン:1回	
効果：	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。							
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイ時、敏捷＊100G獲得							
プラシーズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイ時、器用＊100G獲得							
マーチャントセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイ時、器用＊100G獲得							
トレジャーマニア	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン:1回	
効果：	ドロップ品ロールに＋1D							
マスターストレージ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	収納の数だけ重量制限追加							
テアーオフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ギルドメンバーのドロップ品ロールに＋1							
ワイルドパワー	1							
効果：	筋力と精神の基本値＋3							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								