

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー オルクス	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	94
肉体	1	0	0	3		4	行動値	18
感覚	3	1	0	2		6	(非装備時)	18
精神	2	0	0	4		6	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5	4	交渉	2	4
回避	4	4	知覚	3	4	意志	4	4	調達	1	4
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
囚人の鳥籠	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	14	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	★		セット	至近	自身	自動		
効果:	HP+100[侵蝕率-100]、1回/シナリオ							
戦力増員	4		セット	至近	自身	自動		
効果:	任意の場所にトループを4[LV]体まで呼び出す、4[LV]回/シナリオ							
コンセ:ブラム=ストーカー	4		メジャー	-	-	-		
効果:	C値-4[LV](下限7)							
紅の刃	4		メジャー	視界	-	対決		
効果:	攻撃力+5[LV+1]							
ブラッドバーン	3		メジャー	-	-	対決		
効果:	攻撃力+12[LV*4]							
始祖の血統	3		メジャー	-	-	-		
効果:	判定ダイス+6[LV*2]							
棘の戒め	3		メジャー	視界	単体	対決		
効果:	攻撃力+3[LV]、HPダメージ後硬直付与							
要の陣形	5		メジャー	-	3体	-		
効果:	対象変更、5[LV]回/シナリオ							
崩れる大地	3		メジャー	視界	単体	対決		
効果:	命中時シーン間ドッジダイス-3[LV]、マイナー解除可能							
幸運の守護	★		リアク	至近	自身	対決		
効果:	〈RC〉でドッジを行う							
不死不滅	5		オート	至近	自身	自動		
効果:	HP50[LV*10]で復活、1回/シナリオ							
瞬間退場	3		オート	至近	自身	自動		
効果:	シーンから退場する、3[LV]回/シナリオ							
状態復元	★		オート	至近	自身	自動		
効果:	バッドステータス回復、HP-5							

《戦力増強》4 トループを2体登場させる、4回/シナリオ  
《紅の刃》5 《ブラッドバーン》3 《始祖の血統》3 《棘の戒め》3 《要の陣形》5 《崩れる大地》3  
▼領域の鎖 判定: 17dx+9@7 〈RC〉/攻撃力: 20/対象: 3体/射程: 視界 命中時シーン間ドッジダイス-3 (マイナー解除可能)、HPダメージ後硬直付与  
※《不死者の血》の効果でHPを失わない  
1d4+1d3  
17dx+9@7  
《幸運の守護》 〈RC〉でドッジ 判定: 11dx+9  
11dx+9  
E『囚人の鳥籠』 任意のキャラクターを連れ去る

