

キャラクター名  
ヴィルヘルム・バリド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	臨死体験した事がある		
経験点	1840		歳の離れた友人がいる 自慢できる二つ名を持っている		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	1		8	1	ソーサラー	8	ウォーリーダー	7
体	12	敏捷度	2	5		12	2	コンジャラー	8		
		筋力	1	1		14	2	プリースト/ユリスカロア	2		
心	13	生命力	3	4		19	3	セージ	8		
		知力	11	9		33	5	エンハンサー	5		
		精神力	11	7		31	5	アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120	p	
弱点看破	2121	p	
魔法誘導	1B32	p	
魔法収束	1B39	p	
魔法制御	1B32	p	
魔法拡大/数	1B39	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
チックチック	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
鉄壁の防陣Ⅳ：反攻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	12 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			
操霊魔法	8	13			
深智魔法	8	13			
神聖魔法	2	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
85

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 聖印	
顔 異形の面	異動時、自分の手番終了時にHP・MPが5ずつ回復。ただし、MPは手番開始時以上には回復しない
首	
背中 インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、畏感知に+1
右手 信念のリング	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 軍師徽章	

装備品	説明
左手 マナリング	装備を装着して攻撃魔法を行なうと、其の魔法ダメージが+1される。魔法の発動体としての効果を持つ

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

