

キャラクター名 聖護院 光 (しょうごいん・あきら)	プレイヤー名
-------------------------------	--------

種族	人間	レベル	10
ジョブ	ディバインナイト	カオスレート	+1
国籍	性別	男性	年齢
			17
クラブ	部	クラス	高等部2年組
経緯	還るべき場所		
好き	落ち着いた、オシャレ		
嫌い	納豆、健康食品のおばちゃん		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 27
学力	8		10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	10		12	2d+ 4		
政治力	12		14	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 デュエリングシールド			射程0 威力3 衝撃1 精度2 AF p.86
2 安全ヘルム			装甲2 物理制限 堅牢2 AF p.86
3			
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
土御門晴明	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	紳士の対応 ☆	防壁陣	タウント	シルバリー
	レベル 射程 能力 3 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 3 なし	レベル 射程 能力 2 3	レベル 射程 能力 1 なし
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐 【一般教養】生命力の限界値+【授業レベル×5】	○ 補助 自分に対する《感情値》が上昇したとき【政治力】判定に成功すると、目標からの感情値+1 or 目標に対する感情値+1。1日に【授業レベル+1】度まで (基本 p.33)	○ 常駐 装甲+【授業レベル×2】	○ 補助 射程3以内のカバーリング。ダメージ【授業レベル+対象に対する好意】	○ 補助 自身が受けるダメージが【10+授業レベル】点以下なら半減。重複はしない。

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	個人授業	秘密の ☆			
	レベル 射程 能力 1 なし 学力	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 計画 授業欄で□にチェックがない授業を選び、【学力】で判定(必要成功度：授業レベル)。成功度以上になるとチェックを入れることができる。1セッション【コミュレベル×1】度まで	○ 【前提：()】 (AF p.68)	○	○	○

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5