

キャラクター名
インスタントボム型

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□+○ 100↓	白兵	9r	5	8		(判定+ボーナス)
☆+□+○ 100↑	白兵	10r	9	30		(判定+ボーナス)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
ギガンティックモードは使えるのか	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナ					
効果: シーン間、肉体判定+[Lv+2]D								
インスタボム	4	3	Xジャー					
効果: 攻+Lv*2。武器の攻撃力は加算できない								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ°				100↑	
効果: R間、攻撃+Lv*5。行動値0								
ギガンティックモード	1	3	Xジャー					
効果: 対象を範囲選択に。使用后武器破壊。								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	Xジャー					
効果:								
ハンティングスタイル	1	1	マイナ					
効果: 戦闘移動。離脱可。シーンLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--