

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	33
種族	ドゥームガード			境遇	隷従
出自 (効果)	癒し手			目標	贖罪

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	12	12	6	9	16	9
ボーナス	8	4	4	2	3	5	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	9	6	5	3	4	5	3

HP	106
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フットマンズパイク	至近	0	16	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胸部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	封印帯		1						
能力値			6	0	5	0	5	9	14
スキル			4						
その他									
総計(右)			11	16					
総計(左)					4	21	5	8	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
MPポーション4	
HPポーション6	
ポーションホルダー	
万能薬	
ハイHP*4	
冒険者セット	
ドロップ	

現在重量: 27  
 最大重量: 30  
 所持金: 2108  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プラクティス	★		パッシブ		自身			
効果: 筋力基本値+2,精神基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー槍	1		パッシブ		自身			
効果: 槍の命中+1d								
エンブレイド	5		パッシブ		自身			
効果: プリプレイにEPを[SL*3+1]点取得する。アフタープレイに得たEPは失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点の場合、シナリオ終了時、NPCとなる。								
トランス・ジャイアント	1		DR直前		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: EPを1点消費。武器攻撃のダメージに+[筋力基本値]。ただし他の[トランス・〜]は取得できなくなる。								
ピアシングミアズマ	1		マイナー		自身	自動成功		
効果: EPを2点消費。武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。								
スラッシュブロー	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 攻撃のダメージ+(SL*2)D								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象・単体」に変更し、ダメージ+(CL*10)								
バッドフォーチュン	1		効果参照	20m	自身	自動成功		
効果: 対象が判定でクリティカルしたときに使用。EP-2。クリティカル打ち消し。								
ウェポンルーラー	2		パッシブ		自身			
効果: 武器攻撃の命中判定+(SL+1)								
コンパニション	3		効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: EP消費直前に使用。EP1点につき、HP-10することでEPの代わりになる。ただし、使用時必ず全てHP消費にすること。								
ワクチネーション	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果: 使用時にバッドステータスを1つ選択。EPを1点消費。シーン終了までそのバッドステータスを受けない。								
クリエイトオプション	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果: EPを1点消費。攻撃のダメージ+SL*4。								
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	範囲(SL*2体)	命中	両使用	
効果: 1エンゲージ内の対象に白兵攻撃を行なう。								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果: 対象が戦闘不能時に使用。難易度10の器用判定を行ない、成功した場合、対象の戦闘不能は回復し、HPを1点にする。なお、対象は行動済になる。								

もともとはエリンディル西方に住むドゥアンの男だったが、ある日、気がついたらアースラン、それも邪神セルノグ側に召喚されてオーガへと洗脳されてしまった。その後は邪神側のオーガとして戦闘を行っていたが、ある日、グローヴィス陣営の軍団に負け、捕虜として捕まっていた。しかし、グローヴィスの加護でその身体をドゥームガードとなりオーガとしての瘴気はルイネーターの戦闘法として活用できるようになった。その後グローヴィス陣営として戦闘をしている。

名の意味はスペイン語(?)で「炎の巨人」。ちなみにこれは「オウガ時代の呼び名」であり、本当の名前はまだわかっていない。

【追加設定】  
 そもそも彼はダブルのランク7傭兵であった。そのため、ダブルの代表「フィル・ルースター」との関係は厚かったらしい。その時、一人の天翼族のドゥアンのお兄さんとも出会っている。

【秘密情報】  
 ジャーマの両親は実は「セルノグ信仰の邪神教団」の信者だった。ジャーマの本名は「●●●●●●●●●●」である。

