キャラクター名
打江 縁（ウチエ エニシ）

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	アーシアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	現代人			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	9	9	8	7	9
ボーナス	2	4	3	3	2	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	4	4	4	2	3

HP	30
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	保温瓶								
能力値			6	0	4	0	2	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	4	4	2	8	6 m
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
栄養ドリンク*2	ナイフ*2
バックパック	MPポーション*3
野営道具	HPポーション
小道具入れ	
ランタン	
火打ち金	
ロープ	
筆記用具	
チョーク	
毒消し	
ハンドグレネード*3	

現在重量： 11		
最大重量： 13	所持金： 306	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-	投射	
効果： 攻撃力+[SL*4]。射程+10m								
ハンドグレネード	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： グレネードをSL*3個取得								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果： ポーションを対象に使用する。望まない場合対決を行う								
カルチャー：現代世界	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 現代世界に関する知識判定に+1								
ファーマシー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： HPポーション*3獲得								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現代世界から召喚された転移者で、誰に、なぜ召喚されたかは謎。だがあまり気にしていない
召喚された頃はまだ学生で、師匠にこの世界や錬金術のことを聞かされ、大いに興奮した
そして錬金術の教えを受け、基本的なことは大体学び、元の世界の成人年齢の20歳まで過ごした
師匠からは「錬金術師としての力はあるはずだ。それでこの世界を見てくるといい」
そういわれて、研究室から送り出してもらった。そして、錬金術を磨きつつ冒険者となった
「頭では分かってるんだが、相変わらずファンタジーだわ…やべぇ」