□ キャラクター名													スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
四条 政宗 (シジョウ マサムネ)															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
														効果:				非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化			
<b>シンドローム</b> ブラム=ストーカー <b>ワークス</b> UGNエージェントD <b>カヴァー</b> 大学生													リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100				
											$\dashv$	効果:					コスト分の	HPで復活						
オプショナ	-ル					#1	可		21	'	性別	:	男	_	C:2	ブラム・ストーカー	2	2	メジャー					
覚醒		渇望 <b>衝動</b>			th l	殺戮		初期侵		<b>食率</b> 35		%	効果:		T =		1.5%	C値	1	1134		T		
出自	親	の理解		経駆	<b>P</b>		盟友		邂	诟	主人			効果:	紅き弾	5	2	メジャー	武器	- /*2] HP2;	対決			
					1									ᆜ	<u> </u>	 滅びの遺伝子	6	6+1	オート		単体		ピュア	
				ワークス オ				長 他修		能力値	_		26		効果:	IIMO O BIA I	1 0	011			<u>  千円</u> 点のダメー			
肉体	_	2	0		0					2	行動	_	10			 ブラッドバーン	5	4	メジャー	-	_	対決		
感覚		4	0		0					4	(非装值		10		効果:						 HP5点消費	1		
精神		2	0		0					2	戦闘		15		743714	かしづく歯車	1							
社会	(	)	1		0					1	全力	<b>多動</b>	30		効果:						1			
F		感覚			精	<b>青神</b>			社会			ブラ		1										
技能	SL	修』	E 技	能	SL	修正	. ±	支能	SL	修正	技能	S		Œ	効果:			1	1					
白兵			射	撃	5		F	R C	1		交渉	1	1											
回避			知	覚	1		意	志意			調達	1	1		効果:		'		•	•	1		-	1
運転:			芸術:		1		知識:				情報:UG	N 1	1											
運転:			芸術:				知識:				情報:				効果:									
運転:			芸術:				知識:				情報:													
運転:			芸術:				知識:				情報:				効果:									
運転:			芸術:				知識:				情報:				<u> </u>									
武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ											効果:			1			1	T		T				
				射撃 4r+15			11							いに	+									
			射撃	4r+	15		19								効果:		1				1	I		
			射撃	4r+	15		31								***									
				0			21								効果:		I							
Rt			価格	装甲	# In	]避 1	行動				メモ			$\equiv$	効果:									
P/.	) <del>,</del>		1Щ112	<b>₹</b> ₹		1)25 1	1 ] 劉)			•	^-													
					_		-								「任務で	ですね、了解しました。さーて	こ、いつ	も通りの仕	事をして終わらせ	ますか」「	大丈夫ですた	い?お怪我は	は?ない?、;	なら良かった・・・」
													21歳のUGNのエージェント。性格は優し気で誠実。特に女性に対して紳士的に接する 5年ほど前中国に旅行に行った際、遺産がらみの事件に巻き込まれ覚醒。											
													=	中国神語	話に出てくる弓の達人『后』(	ホウ・-			『3(トウ	キュウ)』と	ヒ契約し、る	この世界へと	足を踏み入れる	
2±300 A												コードス	ネームもその英雄からとられて	こいる										
										事件を-	一緒に解決した『沙上漣華』と	は今で	も連絡を取り	2合っている。日	本支部に行	くように言っ	てくれたの	)も彼女であ	<b>శ</b>					
コネ:UGN幹部 遺産継承者:必中の引P 信頼 N 不安 は できます。 これでは、 できます。 はない できます はいできます。										自身の体の中に溶け込んだ遺産														
親 P 幸福感 N 隔意 N 隔意 N 不信感 N N 不信感 N N N N N N N N N N N N N N N N N N N								また血液	夜を自在に操ることができ、攻	【撃を受	けた際飛び	散った血を相手に	浴びせそれ	を攻撃の起点	れとしている	5.								
							+	沙上漣華 P 好意 N 不信感																
								l IV						-										
								l' l'						_										
								P N P N						_										
								F N																
								大財産P: 4			残り財産P: 1													