キャラクター名

バレッタ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
うそ	
扉の向こう	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニュの攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
サブクラス		魔弾		オート		自身	射撃マニュの射程+1
頭		カンフー		オート			行動力+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1、攻撃判定+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃
脚		たからもの		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1