

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
エルド

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	拳闘士	性別	年齢 15
冒険者Lv	2	経歴	
経験点	0		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			20	3
敏捷度	6			20	3
筋力	8			16	2
生命力	7			15	2
知力	8			13	2
精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
マジテック	1		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
武器習熟/格闘	221 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		1		
盾			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値		6 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ハードノッカー	1H	5	1	2d+ 6	10	5	10											
グラップラー専用、パンチ強化																		
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	5	0											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金 G G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 6	0	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 8	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他マジスフィア (小)	オプション: ターゲットサイト

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㊲
	○□□□㊳
	○□□□㊴
	○□□□㊵