

キャラクター名 『元コソ泥』ピルファー

プレイヤー名

種族 グラスランナー 種族特徴 マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ 盗っ人 性別 男 年齢 32
冒険者Lv 6 経歴 3-1-1『大きな失敗を犯したことがある。』
2-1-5『罪を犯したことがある。』
4-1-2『大切な約束をしたことがある。』

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 10 5 2 30 5
敏捷度 10 3 1 27 4
筋力 5 2 7 1
生命力 14 1 15 2
知力 3 4 19 3
精神力 13 3 28 4

技能 Lv. 技能 Lv.
グラップラー 5
スカウト 6
セージ 5
ウォーリーダー 5

戦闘特技
追加攻撃 220 p
投げ攻撃 225 p
トレジャーハント 2120p
鋭い目 2120p
両手利き 223 p
回避行動 218 p
二刀流 221 p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
神紀文明語 ○
ドレイク語 ○
汎用蛮族語 ○
魔動機文明語 ○
魔法文明語 ○
グラスランナー語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
堅陣の構え
強靱なる丈陣Ⅱ：精定
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾

名誉アイテム 点数
頑丈なランタン 10
オゼ・y・カーマインとのコネクション 300
『元』 5
『コソ泥』 5
名誉点所持 383 /合計 703

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0 10 9 6
グラップラー 5 10 9 6
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ポイントガード 1
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 1
回避技能 グラップラー 合計値 11 0

武器 用法 必要 命中 追加
パンチ 1H 0 2d+ 10 12 6 0
スパイクブーツ 1H# 1 -1 2d+ 9 10 6 11
投げ 2H 0 2d+ 10 12 6 0

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
ポイントガード ○□□○□□
保存食 1週間分 ○□□○□□
布 ○□□○□□
羽根ペンx2 ○□□○□□

インクx2 ○□□○□□
羊皮紙x4 ○□□○□□
頑丈なランタン ○□□○□□
油x2 ○□□○□□
巧みの指輪 ○□□○□□
所持金 14005 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 27 m 81 m 2d+ 11 0 33
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 8 2d+ 10 2d+ 8 2d+ 10 0

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
頭 とんがり帽子 魔物知識判定+1
耳
顔 ひらめき眼鏡 見識・探索判定に+1
首 幸運のお守り 戦利品の出目に+1
背中 姿隠しのマント 1日1回隠密判定+4
右手 俊足の指輪 敏捷度+1破壊で+13
腰 軍師徽章 鼓砲を使うのに必要
足 粘着靴 壁や天井を制限移動できる。使用中敏捷を使う判定に-2修正
その他キングローバーの指輪 解除判定に+1

装備品 説明
左手 宗匠の腕輪 器用度+2破壊で+14

その他メモ
一般技能キースミス4
ルキスラで活動していた元コソ泥。
5年前、とある冒険者の宿に盗みに入ったときにうっかり物音を立ててしまい、その店に所属していた冒険者達に見つかってしまう。その後、深夜のルキスラで逃走劇の途中で、なぜか誘拐されそうになった女の子を助けたり、とある貴族の陰謀を打ち砕いたりしながらも、最後には捕まってしまう。
しかし、逃走中のなんやかんやで冒険者達とある種の絆的なものが出来ており、彼らと『罪を償ったら冒険者になる』と約束した。
そして、5年後、刑期を終え、彼は約束通り冒険者になった。
ただ、長い間傭兵の中で過ごしていたため体はナマリきっている。
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉵
□□□□㊳
□□□□㊵