キャラクター名

ラーファ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
父の腕	力強い父の手、頬に当たる硬い髪の感触。あなたの華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はきっともういないけど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。
葬儀	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いてる人もいる。あなたはどうだったろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足□く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が＋１される
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	パーツ追加
メインクラス		調律		ラピッド	なし	自身	ターン終了まで損傷した任意パーツの効果を使える
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵戦におけるダメージ＋１
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		リフレックス		ジャッジ	なし	自身	最大行動値＋1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	仲間の一体と対話判定を行ってよい
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0〜1	支援１