

キャラクター名
フィリス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		大切な人と生き別れている		
		商売を手伝ったことがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	4		25 4
		敏捷度	6	1		16 + 2 3
体	7	筋力	6	9		22 + 2 4
		生命力	7	4		18 3
心	9	知力	11	3		23 + 1 4
		精神力	7	2		18 3

技能	Lv.	技能	Lv.
グруппラー	7		
プリースト/賢神キルヒア	4		
セージ	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		カウンター	2120p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		鋭い目	2120p		p
		鎧貫き	1-292p		p
		魔力撃	1-292p		p
		変幻自在	1-282p		p
		頑強	1-279p		p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
ガゼルフード	
キャッツアイ	
ミラージュデイズ	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50
防具専用化	50
名誉点所持 150 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	7	11	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 滑り落ちるコンバッドメイドスーツ		10	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		グруппラー		合計値 11 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
尻尾	2H#	1	1	2d+ 12	12	11	11														
				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石(3点)x7	○□□○□□
魔晶石(3点消費済み)x3	○□□○□□
消魔の守護石(3点)x2	○□□○□□

消魔の守護石(3点消費済み)	○□□○□□
マテリアルカード白Ax9	○□□○□□
マテリアルカード白A(消費済み)	○□□○□□
アビスシャード(使用済み)x18	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10140 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 11	0	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中 リトルウィング	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 聖印	
その他 俊足の腕輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由	
家族をすべて失ったので	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔