

キャラクター名  
カルトア・イントワール

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	314
冒険者Lv	10	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	80		純潔である 裕福な家に生まれた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	5		24	4
敏捷度	6	3		18	3
筋力	2			5	0
生命力	8	2		13	2
知力	11	5		30 + 1	5
精神力	11	4		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	10		
スカウト	2		
セージ	2		
バード	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技	説明	レベル
ターゲットィング	1-280p	p
バイオレントキャスト	1-288p	p
MP軽減/マジテック	1-283p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
アーリーバード	
ヒールスプレー	
ミラージュデイズ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	15											
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	0	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
61

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳 マギスフィア(小)	
顔 マギスフィア(小)	
首 マギスフィア(小)	
背中 マギスフィア(大)	
右手 マナリング	直接の魔法ダメ+1
腰 マギスフィア(中)	
足 マギスフィア(小)	
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
左手 知力指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
賦術既出パラミスVボンバクメ	
まだ幼き日、駆逐されいなくなったはずの蛮族たちが地上に溢れ出したその日。彼は全てが破壊され、蹂躪されるのを見た。ヒトの積み上げてきた文明が消え去るのを見た。	□□□□⑤
「ああ——なんて勿体無いことをするんだ!!」	□□□□⑩
失われた文明を再興させ、その叡智を今一度広めるべきだと思った。しかし、彼の考えは魔動機に関心のない故郷の者たちには受け入れられなかった。	□□□□⑮
機械とは縁遠い森の生活も、やがては取り戻されてきたある日のこと。	□□□□㉓
彼は希望を夢に見た。失われた技術は、しかし生き残った人々によって蘇るのだと。未来図が閉じた瞼の裏に浮かんだのだ。	□□□□㉔
ならば、自分が、それを正夢とする者の一員にならなくてどうするの。	□□□□㉕
漸く決心の付いた彼は、故郷を去ったのだ。	□□□□㉖

