キャラクター名
スレイド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	0		大切な約束をしたことがある		
			大喧嘩したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	22		40 + 2	7
		敏捷度	5	6		19	3
体	4	筋力	3	5		12 + 2	2
		生命力	6	13		23	3
心	9	知力	9	16		34	5
		精神力	5	8		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	12		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
狙撃	219 p		p
必殺攻撃	226 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	14	10	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 14	11	22											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	18			

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア（大）	OP：ターゲットサイト、グレネード、レーザーバレット
耳	フローティングスフィア（大）	OP：キャノンバレット、ホーミングレーザー
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	マギスフィア（大）	リピートアクション
右手	宗匠の腕輪	
腰	バレットポーチ	
足		
その他	マギスフィア（中）	OP：ソリッドバレット、クリティカルバレット

	装備品	説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ
「不幸や不吉か、もう慣れたよ」
「また飯をたかりに来たのか？まあ、この位ならいいけどな」コックLv2を手に入れた。（すべて魔動機のおかげ）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スレイド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
消耗品	○□□○□□
冒険者セット&スカウトツール	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
弾丸（12発）x2	○□□○□□
銀の弾丸（1発）x12	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
オプションLv1x2	○□□○□□
オプションLv2	○□□○□□
オプションLv5	○□□○□□
オプションLv8	○□□○□□
オプションLv10	○□□○□□
オプションLv12x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□