

キャラクター名	プレイヤー名				
セフィーロ・ヴェンデッタ					

メインクラス	メイガス	Lv.1:		レベル	35
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	162
種族	エルダナーン			境遇	裏切り
出自 (効果)	闇の一族			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	48	37	49	12
ボーナス	3	3	3	16	12	16	4
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	19	14	18	4

HP	192
MP	412
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ジエムロッド/魔烈	至近	-1	1				0	
左手	両手武器								
頭部	S1ジエムサークレット/增幅				0	2	1		0
胴部	S1ジエムローブ/対抗：スリップ				0	7	2		0
補助	S1ジエムリング/採取				0	0	1		0
装身具	ジエムアミュレット								
能力値			4	0	3	0	18	17	8
スキル									
その他						1	1		
総計(右)			3	1					
総計(左)			4	0					
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14		14 + 3 d	
トラップ解除	4		4 + 2 d	
危険感知	14		14 + 3 d	
エネミー識別	19		19 + 3 d	
アイテム鑑定	19		19 + 3 d	
魔術判定	19		19 + 3 d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

所持品	
異次元バッグ	最高級ダイアモンド*20
ベルトポーチ	虹の輝き
冒險者セット	瘴気の結晶
ポーションホルダー	図解ソーサラーの秘術
ランチボックス	名馬
小道具入れ	
ミニポメロ	アームズクリスタル
HiMPP*2	武器：魔烈のクリスタル
野菜*4	頭：増幅のクリスタル
果実*1	胴：対抗：スリップのクリスタル
ダイアモンド*4	補助：採取のクリスタル

現在重量： 29

最大重量： 45 所持金： 701162

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 作成時に精神基本値+3								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃ダメージ+[SL*D]								
ダークネスキャスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 〈闇〉魔法ダメージ+[SL*3]								
エングレイブド	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プレイ時に[SL*3+1]点のEPを取得する。アフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
ブレイカーブランド：魔法	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃ダメージ+3D。ただし、《エングレイブド》で取得するEPが14点となる。								
ハイエキスパート	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《エキスパート》の効果に「魔法攻撃のダメージ+2D」を追加。								
アンプリフィケイション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃ダメージ+[SL*4]								
アグレッシブマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃ダメージ+[SL*3]								
マテリアルコンポーネント	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 携帯しているダイアモンドの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+2Dする。消耗品」を追加する。								
マテリアルコンポーネントII	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 使用するアイテムを「高級～」にすることで《マテリアルコンポーネント》の「効果」の「魔法ダメージ+[2D(マテリアルコンポーネントII)のSL*D]」、「最高級～」にすることで「魔法ダメージに+8D」に変更する。								
すべてを碎く者	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 対象が2体以上の時に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*10]する。								
神域の魔術	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《マジックフォージ》の「効果」を「その攻撃のダメージに+[SL*2]D+【知力基本値】」する。さらにこのダメージは、スキルやアイテムによってダメージ軽減できず、ダメージを0に変更することもできないに変更する。								
連続高速展開	★	-	パッシブ	-	自身	-	(ファストドロウ)	
効果： 自身が取っている《ファストドロウ》を「使用条件：ラウンド1回」に変更する。また、「効果」に「スキル、アイテムによる「効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了になる」という効果を受けない」を追加する。								
超精密魔術	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行う「分類：魔術」のスキルの効果に+[SL*5]する。								

今後の成長案
P死に至る呪い
P連続高速展開
ディスペル
ほかに欲しい物は

- ・ ウィザード(異才)：チート3(高)チャージ1(高)
- ・ ソーサラー：エイミング3(低)コンバート1(高)シフト5(高)バリアント3(中)リミプレ5(低)セットオフ5(高)ファイン3(低)
- ・ ルイネーター：アンデッド1(高)コンパン3(中)バスター3(中)フィールド5(低)ワクチネ1(高)ソウルフィ1(高)トランクスは魔法型だと恩恵薄いので取らない方向

称号案

- ・ プロフェ：アタブ3(高)イモ5(中)ウィーク5(中)エレメント1(高)シールド3(軽減取得後は高)パワブ5(高)ヒルブ5(回復取得後は高)マジアシ3(中)マジクリ1(高)マジスト5(中)マジスペ3(中)マジシェ3(高)マジバン1(高)マジブレ3(高)マキシ5(高)リファイン3(高)ワイド3(中)パワブII 3(高)ウィラブ3(中)マジアーツ3(中)マジコン3(高)
- ・ ルンマス：アビリティ1(高)アンキャ5(中)ダーク3(高)デュアル1(高)バースト5(高)フォーチュン3(中)リーン3(高)アーリミ3(高)ハイバ3(高)キュア1(回復取得後は高)メディ5(回復取得後は高)
- ・ プロフェの利点は魔術特化+パッシブが多いことと、魔術であれば種類を問わないこと 欠点は死ぬほど棒を食う
ルンマスの利点はフリーが多くコストが軽め、完成までの道筋が短めのこと 欠点は器用貧乏型なので効果もそれなり

・ 種族：エルダー→ガイザー→ナチュラル→オフェンシブ→マジマス→リクルート
 ・ スタイル取るなら東方のミカド(5+3)だけど効果参照タイミングが魔術と同時に競争率高いので採用されるか謎
 ・ セージ(余裕あれば)：エンサイ1(最高)コンロー1(最高)トゥルース1(最高)ウィーク3(最高)バイタル1(最高)クイック1(最高)アトリ5(高)ブレアト3(高)ハイアト5(高)エクステ5(低)エフィ5(低)トリビア1(中)

【キャラクター名】

- プレイヤー名

セフィーロ・ヴェンデッタ

所持品

■キャラクター名

セフィーロ・ヴェンデッタ

— プレイヤー名

■キャラクター名

セフィーロ・ヴェンデッタ

— プレイヤー名

所持品