

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	男性型 (鎧)
称号クラス				年齢	10年経過
種族	エクスマキナ			境遇	紛失
出自 (効果)	護衛			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	11	8	9	9	10	7
ボーナス	5	3	2	3	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	5	3	3	4	3	2

HP	50
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手	ロングソード (狩猟)	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
頭部	ライトスーツアーマー (全身)	/							
胴部	ライトスーツアーマー	/			-1	8			-3
補助		/							
装身具		/							
能力値			5	0	3	0	3	7	12
スキル	オートガード・マシンアーマー					2	1		
その他	サバイバル					8	8		
総計(右)			5	0					
総計(左)			4	10	2	21	12	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
HPポーション	×2
MPポーション	×3
ナイフ	
神酒：ゴヴァノン	
精霊草	

現在重量： 10  
 最大重量： 19  
 所持金： 182  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]。								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果： 命中判定+1D。ただし他の《アームズマスタリー》と同時に適応できない。								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SL。								
ハンターウェポン	2	-	アイテム	-	効果	-		
効果： 装備・携行の武器をSL個選択 (レベルはCL以下限定)。武器に「種別：狩猟」を追加、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1。								
サバイバルスタイル	★	10	セットアップ	-	自身	自動成功	狩猟	
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+【筋力】、命中判定に-1D。この効果はマイナーで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ブレイククロス	1	-	マイナー	-	自身	-		
効果： 「種別：狩猟」の武器を1つ消費。武器攻撃のダメージに+[SL×10]。								
ハンティングセット	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：猟具」のアイテムをSL個取得する。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバー可能。この効果のカバーによって行動済にならない。								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値に+3。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現在重量： 10  
 最大重量： 19  
 所持金： 182  
 預金・借金：