キャラクター名

エス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	11

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	顔も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死ねてよかったと思う
クスリ	クスリを飲まなくちゃ。クスリを飲まなくちゃ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャルロッテ	独占	3	①②③④⑤	
ラバナーヌ	保護	3	①②③④⑤	
ジャック	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する
ポジション		癒し		オート	0		他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される
メインクラス		悪食		オート	0		自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
腕		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
腕		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃1+切断
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1.このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツを損傷しない
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		首輪		オート			たからもの（バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く）
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2